HER AY CD'Lİ

LEVEL EN İYİ OYUN YAZARLARINI SEÇİYOR

AYLIK BİLGİSAYAR OYUN DERGİSİ

LEVEL

EYLÜL 1997 • SAYI 8 • ISSN 1301-2134 • 500.000 TL (KDV DAHİL)

Macera Devam Ediyor...

X-COM 3: Apocalypse

Kayıp Uygarlığa Dönüş

Atlantis



LEVEL CHEAT HATTI HİZMETİNİZDE

Carmageddon

Meet Puppet

Fifa Soccer Manager

Axelerator

Down in the Dumps

Rebel Moon Rising



Little Big Adventure 2

CD'DE BU AY

Quest for Glory V, Imperialism, Dragon Dice
Beasts & Bumpkins, X-Wing vs. TIE Fighter,
Lomax ve daha birçok oyun...

LEVEL

ISSN: 1301-2134

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü
Gökhun Sungurtekin

Yazı İşleri
Mahmut Karslıoğlu, Murat Karslıoğlu, Ufuk Yamankılıçoğlu, M. Berker Güngör, Gökhan Habiboğlu, Batu Hergünsel, Ozan Simitçiler

Yazı İşleri Sekreterya
Yeliz Aygül

Görsel Yönetmen
Hayri Sinoğlu

Grafik/Bilgisayar
Didem İncesağır
Murat Çelik

Yazı İşleri Tel: (212) 283-4244
Yazı İşleri Faks: (212) 283-4254
Yazı İşleri e-mail adresi: chipyaz@chip.com.tr

Reklam Müdürü
Şebnem Karabıyık

Reklam Servisi Faks: (212) 269-5021

Abone Servisi
Asu Bozyayla
Nur Geçili

Dağıtım Servisi
Nebi Danacı

Abone Servisi Faks: (212) 281-3908

Üretim Koordinatörü
Turgay Tekatan

Genel Koordinatör
Melih Şahin

Genel Müdür
Erhan Yasar

VOGEL Yayıncılık Ltd. Şti Adına Sahibi
Şakir Batumlu

Renk Ayrımı - Film Çıkış
GAMA
Tel: (212) 282 53 22-23

Baskı
Uniprint A.Ş.
Tel: (212) 283 83 71

Dağıtım
BİRYAY A.Ş.

VOGEL Yayıncılık
Peker Sokak, 26 Kat: 3
Levent - İstanbul 80620
Tel: (212) 283-4244
Faks: (212) 269-5021/ 281-3908

VOGEL Ankara Şubesi
Ankara Sorumlusu
Dilek Özgen Batumlu
Hafta Sokak, 12/5 G.O.P. 06700 Ankara
Tel: (312) 447-2772
Faks: (312) 447-1569


VOGEL
Yayıncılık Ltd. Şti

Size Bir Telefon Kadar Yakınız

Bir tatil daha bitti. Okulların başlamasıyla, gündüz yüzüp, miskinlik ettikten sonra, akşamları arkadaşlarla sohbetler edilen yaz günleri ne yazık ki geride kalacak. Ancak en büyük eğlenceniz LEVEL hala sizinle. Üstelik geçen sayımızda duyurduğumuz gibi, bu ay sizler için çok özel bir sürprizimiz var: Level Cheat Hattı.

Piyasaya çıktığı günden bu yana sizlere sürekli yenilikler sunan Level'a artık bir telefon kadar yakınsınız. Sizler için yaklaşık bin oyunun Cheat'lerinden oluşan bir arşiv hazırladık. Bundan böyle Cumartesi günleri 11.00 - 15.00 saatleri arasında (212) 281 39 09 numaralı telefonu arayarak istediğiniz oyunun Cheat'ini öğrenebilirsiniz. Tek yapmanız gereken telefon açılır açılmaz "Level Cheat Hattı" tanıtım sayfasında bulabileceğiniz ve her ay değişen sloganı söylemek. Ayrıca arşivimizde bulunan çeşitli tam çözümler sayesinde, Cheat dışında bazı oyunlarda takıldığınız bölümler için de bizden destek alabilirsiniz.

Bir oyunu "sadece" tanıtımını okumakla yetinmeyip, oynayarak "tanımanızı" sağlayan Level CD'si yine harika oyunlarla dopdolu. Yurtdışındaki oyun dergilerinin okuyucularına sunduğu bu "*hizmeti*" sizlere de verebilmek bizi gerçekten çok mutlu ediyor.

Level dergisinde yine her türden oyuna yer vermeye çalıştık. "Oynayarak" yazma prensibinden vazgeçmeyeceğimiz tam çözümlerimiz devam ediyor. "Level Cheat Hattı" ile birlikte Hilekar bölümünün son bulacağını zannetmeyin. En ilginç oyun hilelerini yine *Hilekar sayfamızda* bulabilirsiniz.

Önümüzdeki aylarda sürprizlerimiz devam edecek...

Gökhun Sungurtekin

EARTH SIEGE 3 YOLDA



Dynamic firması bugünlerde Earth Siege serisinin üçüncüsünü hazırlamakla meşgul. Tamamen yeni bir engine üzerine kurulan oyun, serinin ilk ikisinden çok daha farklı bir yapıya ve senaryoya sahip olacak. Güneşin yok olmaya başlaması ile birlikte hem insanlar hem de robot Cybrid ırkı FTL motorunu geliştirip başka sistemlere kaçma ve hayatta kalma çabasına girerler. Yaklaşık 45 görevden oluşması beklenen senaryoda oyuncular ister Cybrid, ister Human olarak savaşa girme fırsatı bulacaklar. Bir üçüncü seçenekse Mars kolonisindeki Asi birliklerine katılıp her iki tarafla savaşmak olacak. Oyunun genel yapısı içinde en sevindirici yenilik, ilk oyunlarda kullanılan ve yönetimi oldukça zor olan robot kumanda panelinin yerini kullanımı daha basit bir tasarıma terk etmiş olması. Ayrıca gelişmiş grafikler ve ses efektleri yeni nesil oyunların tüm özelliklerini taşıyor. Multiplayer oyunlarda herhangi bir sayı sınırlaması olmayacağı ve 3D kartların tam olarak destekleneceği söylenen oyunu çalıştırmak için tahminen P90 işlemci ve 16 mb ram yeterli olacak.

UNREAL GERÇEK OLACAK MI?

Epic MegaGames üzerinde oldukça uzun bir süredir çalışmakta oldukları ve bir hayli ilgi toplayan oyunları Unreal'ı diğer benzer oyunlarla aynı zamanda piyasaya sürebilmek için oldukça ter dököyor. Diğerlerinden farklı olarak Quake engine yerine tamamen orijinal bir engine kullanacağı söylenen oyunun gerek single gerek multiplayer seçenekleri için çok gelişmiş özelliklerinin olduğu ifade ediliyor. Mesela bunlardan bir tanesi çeşitli web siteleri arasında doğrudan portal kapılarının kullanılarak gezilebilecek olması. Bu eğer gerçekleştirilebilirse teorik olarak dünya çapında tüm oyunlar birbirlerine aktif olarak bağlanabilecek. Bunun en büyük faydası herhalde peşinizde kalabalık bir güruh varken onları dost oyuncularla dolu bir siteye çekip tuzağa düşürebilmek olacak. Genel grafik efektlerinin ve yapay zekanın çok abartılı olduğu da gelen diğer haberler arasında.



GÜNAHKAR BİR OYUN, SiN...

Bu yıl 3D oyunlar açısından oldukça verimli geçecek gibi görünüyor. İşte Quake meraklılarının ağzını sulandıracağını düşündüğümüz bir başka oyun. SiN, 3D Realms'dan ayrılan ekibin katılımı ile oluşturulan ve yenilikler getiren bir oyun. Başlangıç olarak oldukça geniş bir senaryosu mevcut, olaylar yakın gelecekte geçiyor. Tipik bir kötü karakter olan Alexis St. Claire kullandığı kimyasal maddelerle masum insanları canavar suçlular haline dönüştürmektedir. Siz iyi bir polis olarak onu durdurmak ve planlarını bozmak amacındasınız. Yani baştan sona kan ve vahşet içeren bir oyun söz konusu. İşinizde size bir PDA ve etraftan topladığınız ipuçları yardımcı oluyor. Ancak oyunda bundan fazlası da var, oldukça değişken bir seviye tasarımı yaptıklarınıza dikkat etmenizi gerektirecek, mesela bir bölümde barajı havaya uçurmak sonra ki seviyelerde işinizi bir hayli zorlaştıracaktır. Koridor bıkkınları için de bol açık hava ve parlak gökyüzü var. Bir bölümde girdiğiniz inşaat alanında kullanılabilecek dozerler ve kamyonlar sizi bekliyor. Etrafta çalışan işçiler ise geldiğinizi farketmedikçe peşinize düşmüyeceklerdir, yani görünmez olmayı öğrenmeniz gerekli.



QUAKE II, TAMAMEN YENİ !

John Carmack ve ID Software piyasaya bomba gibi düşmesi beklenen Quake II üzerindeki çalışmalarını tamamlamak üzereler. Çok yakında piyasaya çıkacak olan oyundaki en büyük yenilik bir senaryonun bulunması, bunun dışında oyunun grafik yapısının ilkinden çok daha gelişmiş olduğu göze çarpıyor. Ayrıca tamamen yeni silahlar, ilkinden çok daha zeki düşmanlar ve mimari çevre tasarımının bulunduğu bildirilen oyunun bu yılın sonuna doğru piyasaya çıkmış olması bekleniyor, ancak çıkış tarihi daha kesin olarak belirli değil. Bununla beraber Beta versiyonunun test edilmekte olduğu da gelen haberler arasında.



SEGA'DAN ÜÇ BOYUTLU ÇILGINLIK

Her yaşa hitap eden ürünleriyle elektronik eğlence konusunda sürekli yenilikler yaratan Sega'nın, Sega Saturn'u yeni bir çığır açacağa benziyor. Sega oyunseverleri, yetkili servis desteğinden yararlanabilmeleri için, ürünlerin üzerindeki 'Sega' hologramı ve garanti etiketlerine dikkat etmeleri konusunda uyarıyor. Ayrıca orijinal Sega ürünlerinin ambalajları içerisinde garanti belgesi ve Türkçe kullanma kılavuzları da mevcut bulunmakta.

X-COM APOCALYPSE

Geri Döndüler

Yıl 2084... İlk uzaylı istilasının 86 yıl sonrası. Dünya alıştığımız dünya değil. Uzaylılardan ele geçirilen teknoloji hayatı tamamen değiştirmiş. İnsanlar artık dış dünyadan olabildiğince yalıtılmış modern kentlerde yaşıyorlar. Yer çekimini kontrol eden motorlarla çalışan araçlar binaların üstünde uçuyor. Yapıların içinde ise ters yer çekimi alanları asansör görevi görüyor. Özel istasyonlardan telepatik yayınlar yapılıyor.

Okullarda bile eğitim telepatik yöntemlerle uygulanıyor, ancak kimileri bu yöntemin kötüye kullanılarak öğrencilerin beyinlerinin yıkandığını iddia ediyor. Hastanelerde artık insan personel çalıştırılmıyor. Her şeyi robotlar hallediyor. Ameliyatlar mikroskobik boyutta robotlar tarafından yapılıyor. Zaten çoğu ameliyat hayat kurtarmak için değil, insanların vücuduna yeni cihazlar eklemek için yapılıyor. Bu tür ameliyatlar Gravball oyuncuları arasında çok yaygın. Gravball ters-yerçekimi giysileriyle boşlukta oynanan çok sert bir oyun.

Ancak Gravball oyuncuları en az yüzde elli insan, daha doğrusu et olmak zorunda. Kentlerin dış kısımlarında eski moda apartmanlarda alt sınıftan insanlar yaşıyor. Buralar gangster çetelerine ait. Çetelerin temel gelir kaynağı yasadışı bir telepati makinesi olan Psicione. Bu alet beyine zarar verdiği için yasaklanmış. Kısacası 21. yüzyılın uyuşturucusu.





Cimri Uzaylılar

Kentlerde çetelerin dışında çeşitli çıkar gruplarının ve şirketlerin kurduğu yasal örgütler de var. Bu yaşam biçimi Elerium adlı, dünyada bulunmayan bir elemente bağlı. Elerium ters yer çekimiyle çalışan araçlarda yakıt olarak kullanılıyor.

Uzayda Elerium üreten koloniler ürettiklerini dünyadakilerle paylaşmamak için ayaklandılar, ancak ayaklanma şimdilik bastırıldı. İşte 7 Mart 2084 yılında bu steril ve sıkıcı hayat bir anda cehenneme döndü. Geri döndüler! Mega Primus kentinin üzerinde açılan bir boyut kapısından ilk UFO göründü! Yapılacak tek şey vardı, ilk iki uzaylı istilasından dünyayı kurtaran X-COM örgütünü tekrar göreve çağırmak.

Korku Filmi İzleyemiyorsanız Bu Oyuna Bakmayın Bile

X-COM'un birincisi UFO bence o zamana kadar çıkan oyunlar arasında en güzel atmosfere sahip olanlardan birisiydi. Çünkü çok orijinal bir fikri konu alıyordu. Yıllardır dünyayı ziyaret ettiği savunulan UFO istilasını durdurmak için kurulan bir örgüt. Bunun üstüne ustaca hazırlanmış strateji bölümlerini ekleyince mükemmel bir oyun ortaya çıkmıştı. Araştırma, göğüs göğüse savaş, ekonomi ve hafif bilimkurgu bir senaryo. Microprose ilkinin başarısını görünce oyunun ikincisini çıkarmaya karar verdi. Bu kez tehlike deniz altından geliyordu. Şimdi de yüksek çözünürlüklü grafikleri ve gerçek zamanlı dövüş sahneleri seçeneği ile X-COM 3 elinizde.

X-COM 3: Apocalypse de adettendir deyip render bir animasyonla başlıyor. Bir UFO boyut kapısından çıkarak kenti darmadağın ediyor ve oyuna başlıyoruz. Sizin de göreceğiniz gibi ana ekranda





bariz bir ikon bolluğu var. Ekranın ortasında Mega Primus'un izometrik bir görüntüsü var. Yön tuşlarıyla ya da mouse ile görüntüyü kaydırabilirsiniz. Sol taraftaki ikonlardan en üsttekiyle görüntünün bir araca kilitlenmesini sağlarsınız. Onun altındaki ikon, kent haritasına geçmek için tekrar tıklarsanız izometrik görünüşe geri dönersiniz. Harita ikonunun altında yan yana iki ikon var. Soldaki uzaylıların şehirdeki organizasyonlara sızma oranını, sağdaki X-COM'un başarı durumunu gösteriyor. Onların altında Ufoapedia ikonu var. Bu ikonla oyundaki her şey hakkında bilgi alabileceğiniz bir ekrana geçersiniz. Ayrıca tamamladığınız araştırmaların raporları da Ufoapedia'ya kaydedilir. En alttaki soru işareti ikonu ise Options ikonudur ve Save, Load, Quit gibi işlevleri vardır. Sağdaki ikonlar zamanı hızlandırıp yavaşlatır. Ekranın altında bir sürü ikon daha var. Bu ikonlardan birini seçtiğinizde altta birkaç tane daha ikon çıkar.

Önce Üssünüzle İlgilenin

X-COM simgesi biçiminde olan üsle ilgili işleri yapmak içindir. Bunu seçince karargahlarınızın küçük krokileri çıkar. Bunlara tıklayarak istediğiniz üsse geçebilirsiniz. Başlangıçta bir üssünüz var, en fazla sekiz üssünüz olabilir. Vinç biçimindeki ikonla yeni bir üs satın alabilirsiniz. Onun solundaki ikonla üsle ilgili her şeyi yapabileceğiniz bir ekrana geçersiniz. Ortada üssünüzün ayrıntılı şeması vardır. Alttaki yapıları mouse ile sürükleyerek bu şemadaki koridor olan herhangi bir yere ekleyebilirsiniz. Her yapının bir fiyatı ve inşa zamanı vardır. Sağda yine sürüsüne bereket ikon var. En üsttekiyle üssünüze eleman alabilirsiniz. Askerler gibi mühendis ve bilim adamlarını da bu ikonla alıyorsunuz. Onun altındaki her tür malzeme ve araç satın almak içindir. Onun altındakiyle üsleriniz arasında araç gereç ve insan transfer edebilirsiniz. Onun altındakiyle askerlerinizi donatırsınız. Araç biçimindeki ikon araçlarınızı donatmaya yarar. Laboratuvar şişesi biçimindeki ikonla üssünüzdeki araştırmaları kontrol ettiğiniz bir ekrana geçersiniz. En alttaki ikonla üssünüzdeki deney için tutulan esir uzaylılar hakkında bilgi alabilir, araştırması bitenleri imha edebilirsiniz. Ana ekranda araç biçimindeki ikon, üssünüzdeki araçları görmenizi sağlar. Bunlardan birini seçip alttaki ikonlarla emirler verebilirsiniz. En soldakiyle aracı bir binaya gönderebilirsiniz. Onun yanındakiyse birimi haritanın belli bir noktasına göndermenizi sağlar. Sonraki ikon, birimi üsse geri çağırır. Onun sağındaki, seçili aracı donatmaya yarar. Onun yanındakiyle araca personel yüklersiniz. Adamlarınızı araca yerleştirmek için mouse ile seçip aktif hale getirin ve birini sürükleyip aracın üstüne bırakın. Sonraki ikon düşman aracına, en sonuncusu bir binaya saldırmanızı sağlar. Bu ikonların yanında iki çubuk var. Soldakiyle araçlarınızın saldırganlık oranını, sağdakiyle yüksekliğinizi ayarlayabilirsiniz. Adam biçimindeki ikon, askerlerinize emir vermeye yarar. Bunu seçince çıkan seçenekler araç ikonundakilerle aynıdır.

Bilimsel Çalışmalar

Onun yanındaki üç ikon biyoloji, mühendislik ve kuantum fiziği alanındaki çalışmaları kontrol etmenizi sağlar. Bunlardan birine tıkladığınızda ayrı bir ekrana geçersiniz. Ana ekrandaki UFO biçimindeki ikon varsa kentteki UFO'ları gösterir. Sonuncu ikon ise organizasyonlar ikonudur. Buna tıklayınca alttaki seçenekler yardımıyla dost ve düşman organizasyonları görürsünüz. İkonların üstünde bir mesaj penceresi var. Bu pencerenin solundaki ikona tıklarsanız son mesaj tekrar edilir, sağındaki kona tıklarsanız görüntü mesaja konu olan bölgeye gelir. Oku bir ikonun üzerine getirip bir süre beklediğinizde işlevini anlatan bir yazı çıkıyor. Böylece ben de son bir paragrafı boşuna anlatmış oluyorum. Aslında ikonların işlevleri bu kadarla sınırlı değil ama kafayı yememek için burada kestim.



Adamlarınızı bir binaya gönderip binaya tıklarsanız yeni seçenekler olan bir ekran çıkar. Buradan binaya girip varsa uzaylılara ya da bina içindeki koruma personeline karşı savaşabilirsiniz. Savaş bölümlerinde önce birliklerinizi hazırlıyorsunuz.

Maksimum altı birlik ve her birlikte altı adam olabilir.





Savaş ekranında altta ortada, seçili adamınızın iki elindeki cihazları gösteren bir bölüm var. Bunun üstündeki küçük ikonla askerin taşıdıklarını görebilir, elindekileri değiştirebilirsiniz. Solda üstünde sayı yazılı ikonlar birlik ikonlarıdır, bunlara çift tıklarsanız tüm birliği seçmiş olursunuz. Bunun altındaki iki ikon birliğin formasyonunu belirlemek içindir. Onların sağındaki ikonla seçtiğiniz kişiyi birlikten ayırabilir ya da birliğe dahil edebilirsiniz. Hedef biçimindeki ikon seçili birliğe "Aimed Shot", yani nişanlı atış emri verir, sağındaki ikonla seri ama daha az isabetli atışlar yaptırabilirsiniz. Onun sağındaki ikonsa rastgele taramak içindir. Yukarı aşağı ikonlarıyla bulunduğunuz binanın diğer katlarına göz atabilirsiniz. Sağ alttaki ikonlarla adamlarınıza koşma, yürüme, diz çökme, sürünme gibi emirler verebilirsiniz. En sağdaki ikonlarsa yine zamanı hızlandırıp yavaşlatmaya yarar.

Hoş Geldin UFO!

Siz göreve başlar başlamaz kentin her yerinde zırt pırt boyut kapıları açılıyor ve bu kapılardan çıkan UFO'lar size merhaba diyor. Siz de onların bu ilgilerini karşılıksız bırakmayın ve dünyalı konukseverliğinin en güzel örneklerini göstermek için bir karşılama komitesi hazırlayın. Yalnız dikkat edin şehre vereceğiniz ya da UFO'ların vereceği hasar hem prestijinizi hem de her hafta sonunda aldığınız yardımı düşürecektir. Eğer gelenleri zamanında aşağı indiremezeniz onlar yolcularını bırakıp tüyüyorlar. Bir süre sonra da şehrin tarihi ve turistik bölgelerinde dolaşan uzaylılar yüzünden uyarı mesajları almaya başlıyorsunuz. Bir yerde canlı uzaylı görüldüğünde yapmanız gereken, çıkan ekranda adamlarınızın donanımlarını kontrol ettikten sonra teker teker seçip uzaylı kafası biçimindeki ikona tıklamak. Ana ekrandan da adamlarınızı uzaylı görülen binaya gönderebilirsiniz. Eğer böyle yaparsanız birimleriniz binaya vardığında binayı tıklayıp yine uzaylı ikonuna basmanız gerekiyor. Savaş ekranına geçmeden önce altta iki ikon çıkıyor, saat şeklinde olanı savaşı real-time, diğeri sırayla (turn-based) oynamak için. Askerlerinizi kargo ve "Alien Containment" eklediğiniz bir araçla yollarsanız geri döndüklerinde size ve bilim adamlarınıza bazı cici hediyeler getirebilirler. Bu arada uzaylılar kentin önemli örgütlerine sızmaya çalışacaklardır. Ne kadar uzaylıyı elinizden kaçırırsanız bu şansları o kadar artar. Onun için hiç bir alarmı pas geçmeyin. Arada bir kontrol edin, eğer bir örgütteki sızma oranı çok artmışsa örgütün binalarına adamlarınızı gönderip teker teker uzaylı araştırması yapın. Sirius tarikatına da dikkat edin. Uzaylıların daha üstün yaşam formları olduğunu savunan bu örgüt fırsat buldukça onlarla iş birliği yapacaktır. Yeni bir üs inşa ettiğinizde önce depo ve yatakhane ekleyin. Bunlar tamamlandığında üssü savunacak kadar adam ve cephane yerleştirin. Yoksa ani bir baskınla üssünüzü kaybedebilirsiniz. En kısa zamanda arge laboratuvarları inşa etmeye bakın. Çünkü en önemli buluşları ancak buralarda yapabiliyorsunuz ve araştırma-geliştirme işi bu oyunda çok önemli bir yer kaplıyor. Araştırmalar ilerledikçe boyut kapılarından geçebilen araçlar üretebiliyorsunuz, böylece uzaylıları kendi mekanlarında ziyaret edebiliyorsunuz.



Beyinlerini Dağıt

Şimdi size uzaylıları kısa yoldan atalarına kavuşturmanızı sağlayacak birkaç tüyo vereyim: Oyunun başlarında bol bol Hoverbike alın. Bunlar ufak olduğundan kolay vurulmuyor, ayrıca ucuz olduklarından çok sayıda alabilirsiniz. Sonra da Hoverbike'larınızı plazma silahları ve hızlı motorlarla donatıp eski

malzemelerini satın. Eğer yeterli sayıda aracınız varsa onları boyut kapılarının yakınına gönderebilirsiniz.

Böylece UFO'lara daha göründükleri andan itibaren saydırabilirsiniz. Savaş sahnelerini sıralı oynarsanız birliklerinizi daha kolay kontrol edebilirsiniz, ancak gerçek-zamanlı oynamak daha zevkli. Androidlere ağır silahları verin. Hatta iki ellerine birer Autocannon verin ve Auto Shot yaptırın; bu isabet oranlarını düşürür ama ateş gücünü ikiye katlar. Machine Gun'ı pek kullanmayın, Laser kullanan adamlara Sniper Shot yaptırın. Miniluncher da iyi silahtır, her grupta bunu kullanan bir adamınız olsun. Bombaları da boşlamayın. Bir adamınızı uzaylıların saklandığı yerin yakınına gönderip saklandıkları deliğe High Explosive atmanın verdiği sadistçe zevki başka hiçbir silah sağlayamaz. Zihinsel saldırılar zaman zaman çok etkili olabiliyor. Bunun için ekibinze telepatik güçleri yüksek olan mutantları da alın (öküz gözlüler). Savaşta ağır yaralananları gruplarından ayırıp geriye çekin ve tedavi edin. Açık alanlarda adamlarınızı koşma modunda ilerletin. Diz çökerek hedef küçültün.

Terli terli soğuk su içmeyin, soğuk havalarda kalın giyinin...



Sıkı Strateji

XCOM 3 benim son zamanlarda oynadığım en iyi strateji oyunu. Birincisini oynadığımda da böyle hissetmiştim. Kentin kuytu yerlerinde iğrenç uzaylı yaratıklar dolaşıp ürerken insanlığı bu sinsi tehlikeden korumak için savaşmak inanılmaz zevkli. Grafikler ilk iki oyuna göre oldukça gelişmiş müzikler ve ses efektleri gerçekten insanın kanını donduruyor. Birinci X-COM tüm dünyada geçtiğinden bu şehir hikayesi başta beni sarmadıysa da sonradan organizasyonların karmaşık sosyopolitik yapıları buna da ısınmamı sağladı. Eğer strateji oyunlarını seviyorsanız bu oyunu kaçırmayın. Ben de artık yazımı Save edip yatayım, ama önce pencereden sızan garip yeşil ışığa bir bakmalıyım...

Ozan SİMİTÇİLER







LEVEL KARNESİ
STRATEJİ

486DX4/100, 8MB. RAM,
60MB. HDD, 4X CD-ROM,
Dos ve Win 95 (Pentium, 16 MB. RAM)



CARMAGEDDON

Ölüm Yarışı'97

Yıl 2028 ve siz şu anda hayatınızın en büyük yarışındasınız. 25 manyak sürücü ve 36 heybetli yarış pisti sizinle galibiyet platformuna erişme şerefi arasında engel oluşturuyor. Bu şeref sizin ya da onların olacak. Kaskını kafana geçir ve hayatta kalmak için yarış.



Eğer Death Race 2000'i (Türkçe'ye çevirisi her neyse) seyrettiyseniz konuyu hemen hatırlarsınız: oyunun konusu ve amacı koca koca, hızlı mızlı arabalarla yaratık ezmece. Kolay ve güzel gözüküyor değil mi? Denemeden nereden bilebilirsiniz! O halde zaman kaybetmeden deneyelim.

Beyaz bir sayfa açın

Oyunu test ettirdiğimiz bir çok oyuncu Carmageddon hakkında ne dedi:

- İşte heyecanla beklediğim kıyamet günü gedi. Hihohaya! (iblisin biri)

- Normal olarak araba yarışından pek hoşlanmam ve çok istisnalı olmadığı sürece de oynamam ama bu oyunu çok büyük bir zevkle oynadım, çünkü bu oyun normal değil, aslında ben de değilim. Hahohaaa! (Rumuz: Gül Dalındaki Psikopat Bir Katil)

- TEM'de araba kullanmak kadar rahatlatıcı (Trafik Canavarı)

- Baba ben bu oyunu çok sevdim (Alternatif psikopat çocuk)

- #$$$#!^ (kendi halinde bir genç, en azından oynamadan önce).

Şimdi onu kana bulayın!

Önce sisteminizin yeterli olup olmadığına bakın. Eğer 24 MB'ın üstünde RAM'e sahipseniz (-hires) parametresiyle yüksek çözünürlükte de oynayabiliyorsunuz. Oyunu kurmak için üç değişik seçeneğiniz mevcut (16 MB, 51 MB, 264 MB). Eğer CD müziklerini de dinlemek istiyorsanız mutlaka 264 MB'lık kurulumu yapmanız gerekiyor. Çünkü hem CD'den müzik dinlemek hem de yükleme yapmak dolayısıyla mümkün değil. Yarışa geçmeden önce, değişik araçlara sahip olan ve yarışa etkisi dokunan erkek ya da kadın sürücülerden birini seçmek zorundasınız. Max Damage ismindeki adamın kırmızı arabası var, ayrıca zırhlı mı zırhlı. Diğerinin, yani Die Anna'nın arabası ise sarı ve yollarda daha çevik ve hızlı (Tercih size kalmış). Yarıştaki araçların bazıları sizden daha güçlü olabilir ve tabiatıyla sizi ezip yol dışına atmak isteyebilir (büyük balık küçük balığı yer, ezer, parçalar). Üzülmeyin, siz de aracınızın motoru ve zırhını güçlendirerek onları geçebilir veya daha kıvrak bir araç ile onlardan önce yoldaki mahlukları ezebilirsiniz. Fakat ortada ufak bir pürüz var.



Tüm bunları yapmak için zaten adamları ezip yarışta bir yer edinmeniz ve para kazanmanız gerekli. Çünkü her zaman olduğu gibi veresiye motor yenileyen, silah veren bir dükkan bulmalısınız (hayatın acı gerçekleri). O kadar da zor değil canım, en azından oldukça. Hatta son zamanlarda gördüğüm oyunların arasında en eğlencelisi.

Oyunun hoşunuza gidecek yanlarından biri de çoğu yarış oyununda olduğu gibi sınırlama bulunmaması, yani oyunda sadece yol çizgileri içinde gitmek zorunda değilsiniz. Mesela yolun kenarındaki bir baseball sahasına ya da tarlaya girip yaratıkları ve hayvanları ezebiliyorsunuz (tabi ki yollarda tek tek adam kovalamaktansa, bir sahadaki topluluğa saldırmak size çok daha fazla puan getirecek). Bununla beraber kaybolmamak şartıyla kestirmeler yapmanız da mümkün, fakat yarışı tamamlamak için yol üzerindeki "checkpoint" lerden geçmeniz gerekiyor. Bir diğer güzellik de oyunda kaza yapınca Destruction Derby misali hasarlar alıyorsunuz ve tamir etmek için de pitstop'ları kollayıp her kaçırışınızda sinirlenip programcılara küfretmeniz de gerekmiyor, çünkü bu işi yolda giderken bile para karşılığı Backspace tuşuna basarak yapabiliyorsunuz. Yolda puan almanız içinse değişik metodlar bulunuyor. Bir adamın duvara çıkıştırıp geri geri giderken üstüne düşüp öldürmek ya da arabayla takla atmak, yan yan gitmek veya başka bir araca çarparak oyun dışı bırakmak gibi ekstra puan getiren değişik hareketler de bulunuyor. Bitirdiğiniz her yarıştan sonra puanlarınız hesaplanıp karnenize yazılıyor (sonra velinize imzalatıp geri isteniyor) ve bu puanlara göre de bir sonraki yollarda oynama şansına erişiyorsunuz. Yollar ise çoğunlukla değişik görüntüler ve fikirler içeriyor. Yani asla başka oyunlardaki gibi aynı yollarda oynuyormuş hissine kapılmıyorsunuz. Bir de yarışı bitirebilmeniz için belirlenmiş zamanda ve artı bir puanda bitişe varmanız gerekiyor, çoğunlukla bunun bir zorluğu olmuyor, çünkü ezdiğiniz veya çarptığınız her araç için oyunun size ufak bir hediyesi oluyor ve bu zamanınıza da ekleniyor. Ee ne demişler: çalışan kazanır. Zaten arayarak bulabileceğiniz bir çok ekstra puan etrafa saçılmış durumda (arayan Mevla'sını da bulur...).

Ez Ez korkma! Kendi düşmanın gibi ez!

Carmageddon şöyle bir kuşbakışı bakıldığında grafikleri VGA modundaki bir P-133'te oldukça yumuşak. Daha iyisi için daha iyi bir sisteme ihtiyacınız var. Şu anda 3DFX kartlarını desteklemese de yeni bir patch uzakta değil. Oyundaki yollar tamamen 3D ve bu sayede sadece bir düzlemde gitmiyorsunuz, evlerin, engellerin, tümseklerin altından, üstünden geçmeniz bu yolla mümkün. Ayrıca yollar da birbirinden çok değişik şekillerde ayrılıyor. Bir seferinde şehirde yarışırken, sonra kendinizi karlı yollarda, fabrika sahalarında, tünellerde, suyun altında ve daha birçok yerde bulabiliyorsunuz. Araçlar da yine aynı şekilde, sırf şeklen değişikliğe uğrayan cinsten değiller, hepsinin ayrı bir stili ve özelliği bulunuyor. Aracınızla kaza yaptığınızda da gözle görülür hasarlarla karşılaşıyorsunuz. Bir seferinde motor kapağından alevler yükselirken, sonra baktığınızda yanık yerleri ve metaldeki çarpıkları görebiliyorsunuz. Daha bunun gibi birçok ince detayla karşılaşabilirsiniz.





Oyunun kalan kısmı, ses efektleri de tek kelimeyle perfect. Çığlıklar, kemik sesleri, araçtan gelen sesler oyunun atmosferini kusursuz kılıyor. İşte böyle bir oyun Carmageddon.

AA lafı mı olur! Benim düşmanım senin düşmanın. Hepsini ez!

Hep tek kelimeyle yorum yapılmaz, bu sefer kelimeleri cümle içinde kullanacağım.

- Carmageddon çok güssel, ben yine oynayacak bir oyun.

Sakın ama sakın kaçırmayın, çünkü görüldüğü kadarıyla bir klasik olacak ve oynayanın yanına kâr kalacak.

Kısa Kısa

Kim alır: Kim almaz ki? Ama yarış, arcade ve Death Race 2000'in hayranlarının ilk tercihi olabilir.

Orijinallik: Oyunun alanında yeni fikirler var. Kökündeki sürücü, yaratık ezme programcılıktaki fikirler ve kalite.

Grafikler: Kusursuz (5/5) Araçlar ve çevre süper. Hele bir de yüksek grafik desteği yok mu!

Müzik: Ses efektleri (5/5) Gerçekçi, çoğunluğu rock ve death türündeki müzikler ise oyunla uyumlu, hatta kusursuz.

Arabirim: Kullanım ve arananın bulunması oldukça kolay.

Murat Karslıoğlu



LEVEL KARNESİ

YARIŞ

Pentium 90 ve yukarısı, 8 Mb, 20 Mb. HDD, 2x CD-ROM, Dos ve Windows 95



Atlantis

THE LOST TALES

Kayıp Uygarlık Kaybolmadan Çok Önce

Atlantis Efsane-si'ne inanır mısınız bilmem ama dünya tarihine şöyle bir göz attığınızda bunun pek efsane olmadığı hissine kapılmamak mümkün değildir. Çok farklı uygarlıkların tarih kayıtlarında birbirini tamamlayan sayısız atıf ve tanımlama yer alır çünkü. Ama bizim konumuz tarih dersinden ziyade yeni bir adventure oyun. Bu oyun efsanevi kıtanın eski güzel günlerini ve dünyada tek süper güç olduğu zamanları konu alıyor. Burasının nasıl bir yer olduğunu hayal edebilmek için yapımcıların bir hayli uğraştığı ve araştırma yaptığı belli oluyor. Oyunda rastladığınız mekanlar, araçlar ve önemli şahsiyetlerin çoğu çeşitli efsane ve söylencelerden esinlenerek yaratılmış.



Sistem İhtiyaçları

Atlantis hem DOS, hem de Windows 95 ve NT üzerinde çalışabilecek şekilde tasarlanmış bir oyun. Gereken minimum işlemci bir P-90, ancak iyi bir performans için P-133 tavsiye olunuyor. Hafıza ise en az 16 MB RAM olmalı. Oyun dört adet CD üzerinde geldiğinden en az 4x hızlı bir CD sürücü de gerekli. Oyunu Windows altında çalıştırmanız tavsiye olunur. İlk CD takıldığı zaman oyun derhal başlıyor, siz herhangi bir kurulum aşaması görmediğinizden şaşırıyorsunuz, ancak o esnada kurulum otomatik olarak yapılıyor ve gereken temel dosyalar hard disk üzerine kaydediliyor, tabii bunlar Auto-Run açıksa geçerli olan işlemler ve hard disk üzerinde yaklaşık 30 MB kadar boş bir alan gerektiriyor. Bunun haricinde eğer varsa 2 MB RAM takılı bir ekran kartı da makbule geçer. Oyun tamamen mouse kullanılarak oynanıyor.

Politik Entrikalar

Konu Atlantis'in en güçlü ve gelişmiş olduğu zamanlarda geçiyor. Dünyanın kalan bölgelerinde insanlar henüz çok ilkel uygarlık belirtileri göstermeye başladığında, Atlantis halkı çok eski ve gelişmiş bir medeniyetin nimetlerinden faydalanarak modern bir yaşam sürmektedir. Ada iki ayrı dini lider tarafından ortaklaşa yönetilmektedir. Bunlardan biri güneş tapınağının rahibidir ve yönetimde önemli bir yere sahiptir. Ancak esas güç ay tapınağı ve onun aynı zamanda baş rahibesi de olan Kraliçe Rhea'nın elindedir. Kraliçe bilge ve olgun bir yöneticidir, halkının mutluluğu için çalışmakta ve onlar tarafından çok sevilmektedir. Ne var ki güneş tapınağının mensuplarının Kraliçe için aynı duyguları beslemediği söylenmeyen fakat derinlerden hissedilen bir gerçektir. İşte bu ortam içerisinde yeni bir karakter saraya gelir. Genç Seth gereken tüm sınavları geçmiş ve Kraliçe'nin muhafızlarına katılmaya hak kazanmıştır. Hava aracıyla saraya ulaşan genç adamı çok önemli olaylar ve yaşamla ölüm arasında bir mücadele beklemektedir.

Farklı Bir Yapı

Atlantis bugüne dek yapılmış adventure oyunlar içinde belki de en gelişmiş ve en gerçekçi atmosfere sahip o-





lanı diyebilirim. Her şeyden önce nasıl oynandığına bakalım. Tüm kumanda mouse sayesinde veriliyor. Ekrandaki ikon ilerleyebileceğiniz bir yönü işaret etmek için bir oka dönüşüyor, ilerlemek için sol tuşa bir defa tıklamanız yeterli. Yine aynı şekilde kapıları açmak ve benzeri şeyleri yapıyorsunuz. Bir insanla konuşmak ya da belirli nesnelerle etkileşime girmek de benzer yöntemle oluyor, yalnız bu defa ikon bir ok yerine iki küçük prizmaya dönüşüyor. Sağ tuşa tıkladığınızda ise ekranın altında küçük bir envanter bölümü beliriyor ve yanınızdaki nesnelere erişimi sağlıyor. Mesela diyelim ki yaşlı bir balıkçı ile konuşuyorsunuz ve sizin bir muhafız olduğunuza inanmadığından zorluk çıkarıyor. Yapmanız gereken şey yanınızdaki muhafızlık madalyonunu çıkarıp ihtiyarın tam burnunun üstüne tıklamak. ESC tuşu ile ana menüye ulaşabilirsiniz. Burada ses ayarları, oyun kaydetme ve yükleme gibi seçenekler mevcut. Esasen oyuna başlarken sistem sizden bir isim istiyor ve oyunda ilerledikçe bu isimle oyun kaydediliyor, ancak arada bir sizin kaydetmenizde de fayda olabilir. Oyunu sözünü ettiğimiz genç adamın gözünden görerek oynuyoruz, bazı olaylarda kamera dış açıdan da çekim yapabiliyor. Mouse ile kafanızı istediğiniz herhangi bir yöne çevirebilirsiniz, tam bir 360 derecelik görüş açınız var. İlerlemek istediğinizde Seth belirli bir miktar ilerliyor ve işaret ettiğiniz yöndeki bir sonraki karar noktasına varınca duruyor. Ancak benzer oyunlardan farklı olarak bu ilerleme bir fotoğraf karesinden diğerine geçiş tarzında değil, tüm mekanın hareketlenmesiyle oluyor. Siz ilerledikçe çevreniz değişiyor ve manzara akıyor, bu gerçekten de oyuna korkunç bir atmosfer veriyor. Fakat değişen sadece görüntü değil, aynı zamanda sesler de belli bir biçimde değişiyor. Mesela girmemeniz gereken bir koridorda ilerlerken yaklaşan ayak seslerini duyarsanız, bilin ki bu gelen belanın ayak sesleridir. Oyunda olaylar hızla gelişebiliyor, ani kararlar vermek ve hızlı davranmak her zaman için büyük önem taşıyor. Grafikler gerçekten muhteşem sayılabilir, hele çevrenin son derece detaylı hazırlanmış ve çeşitli ışık oyunlarıyla desteklenmiş olması insanı büyülüyor. Grafikleri gören herkesin ağzından aynı kelimeler dökülüyor: "Vay canına!"



Bazen Bir Kahraman Gerekir

Şimdi oyunun içinde kısıtlı bir miktar ilerleyelim ve konuyu iyice açalım. Sarayın bahçesine doğru alçalan hava aracının taşıdığı kişi kahramanımızdan başkası değil. Seth kraliçenin muhafızlarına katılmak için yoldadır. Araç avluya yarım metre kala durur ve havada asılı kalır, adamımız çevik bir şekilde atlayıp yere iner ve sürücü ile vedalaşır. Tuhaf bir kristal yardımıyla çalışan gizemli makine tekrar yükselirken Seth bizim kontrolümüze girer. Yapmanız gereken öncelikle sarayda bulunan muhafız kışlasına gitmek ve geldiğimizi rapor etmek. Bunun için sol tarafta bulunan ve önünde iki muhafız duran merdivenli girişe doğru ilerleyin. Muhafızlarla konuşurken kraliçenin birkaç muhafızı ile birlikte gezintiye çıktığını öğreneceksiniz. Kapıda gördüğünüz ve başka yerlerde de karşınıza çıkan zırhlı askerler güneş rahibinin emrindeki muhafızlar. Onlarla her zaman mesafeli olmanız gerekli, çünkü sizden hoşlanmıyorlar. Onlara madalyonu gösterip kimliğinizi ispat edin ve merdivenlerden yukarı çıkın. Şimdi büyük bir avluya çıktınız. Tam karşınızda bulunan büyük kapı güneş rahibinin makamına gider. Sağ taraftaki yol bir takım evlere varmanızı sağlar. Yine sağ kolda bulunan ve her birinin önünde bir muhafız olan kapılardan ilki gizli bir geçidin de bulunduğu bir takım odalara ve ikincisi de uçan araçların hangarlarına açılır. Siz şimdilik soldaki merdivenlerden çıkıp girişi binanın diğer tarafında bulunan kışlaya gideceksiniz. Şimdi yeri gelmişken birkaç noktaya değinelim: Öncelikle tüm diyaloglar sesli olarak gerçekleşiyor ve iyi İngilizce gerekiyor, ancak eğer isterseniz "Options" menüsünden alt yazıları aktif hale getirebilirsiniz. Bu konuşmaları anlamayı bir hayli kolaylaştırıyor, özellikle de karşınızdaki size bazı karmaşık ipuçları verirken.



İlk Sınav!

Kışlaya girdiğinizde bir kadın askerle karşılaşacaksınız. Sonra gelen bir diğer muhafız sizden kendisine hizmet etmenizi isteyecek, ona haddini bildirin. Bu ilk sınavdı. Siz tekrar kadın muhafızla konuşurken içeri iki muhafız girecek ve kraliçenin kaçırıldığı haberini getirecek-



ler. Beraberindeki tüm muhafızlar da öldürüldüğünden, olayın kimin marifeti olduğu belli değildir. İşin ilginç yanı, güneş rahibi bir emirle soruşturmayı kendi adamlarının yapacağını bildirip kraliçenin muhafızlarına saraydan çıkmayı yasaklar. Ancak tabii siz buna karşı geleceksiniz, ama öncelikle etrafta biraz dolaşıp saldırının nerede yapıldığını öğrenin. Birkaç şehir sakini ile konuştuktan sonra sahil yolunda olduğunu öğreneceğiniz olay yerine doğru gidin. Askerler yolunuzu kesecek ve geri dönmenizi söyleyecekler. Onları dinlemeyip geri dönün, ancak yolda gördüğünüz sapaktan sahildeki yaşlı balıkçının barakasına gidin. Adam rahibin askerlerinden hoşlanmıyor, ancak ona kraliçenin adamı olduğunuzu ispat ettiğinizde size olayı gördüğünü, çoğu kişinin sandığı gibi saldırganların başka yerden adaya gelmeyi başaran vahşiler olmadığını anlatacak ve yerde bulduğu altın bir küpeyi size verecek. Artık saraya dönme zamanı. Ne var ki kapıdaki nöbetçiler sizi bekliyorlar ve aldıkları emir doğrultusunda sizin ne yaptığınızdan haberi olan başrahibe götürecekler. Rahip sizi önce biraz azarlayacak, fakat sonra dışarıda ne bulduğunuzu öğrenmeye çalışacak. Ona araştırmanızın sonuç vermediği yalanını söyleyin, bu da bir başka sınav. Şimdi ikidir sınav demekle ne kastettiğimi açıklayayım. Oyunda pek çok karar vermeniz gerekiyor. Eğer yanlış bir karar verirseniz beklenmedik bir biçimde başarısız olabiliyorsunuz ve oyun bitiyor. Ancak bu çok önemli sayılmaz, çünkü genelde kaldığınız yerin az öncesinden oyun tekrar devam ediyor ve böylece doğru seçeneği bulma şansınız oluyor. Şimdi rahipten sakladığınız bu küpeyi diğer muhafız arkadaşlarınıza gösterip ne olduğunu öğrenmeniz gerekiyor. Kraliçenin muhafızlarından biri bu küpenin eski bir gizli örgütün simgesi olduğunu size söyleyecek. Onların amacı ay tanrıçasının egemenliğine son vermek ve tüm iktidarın rahibe geçmesini sağlamak. Muhafız size bu eski örgütün sanıldığı gibi ortadan kalkmadığından



şüphelendiklerini ve birkaç kişiyle beraber bunu araştıran gizli bir karşı örgüt kurduklarını, ayrıca kraliçenin kaçırılması olayında rahibin parmağı olduğundan şüphelendiklerini anlatacak ve sizi eğer isterseniz bu örgüte katılmaya davet edecek. Tabii işin bir de formalitesi var. Size bir metal sembol ve bir bilmece verip gizli toplantı odalarına giden geçidin yerini bulmanızı isteyecek. O gittikten birkaç saniye sonra peşinden gidip köşeyi dönün ve o muhafızı lafa tutarken kapıdan içeri süzülün. Ancak içeri girince ikinci bir muhafızla karşılaşacaksınız. Vakit kaybetmeden köşeye gizlenin ve ayak seslerinin uzaklaştığını duyunca yandaki merdivenlerden yukarı çıkın. Bilmeceyi umarız anlamışsınızdır, kabaca söylemek gerekirse

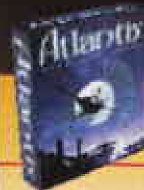


ay, güneş ve dünya belirli bir konumda iken metal kuzu sembolünü aslanın ağzındaki yerine yerleştirmelisiniz. Şu ana dek anlattığım kısım oyunun henüz başlangıcı sayılır. Maceranıza dünyanın beş kıtasında devam edeceksiniz.

Sonuç

Oyunda dikkatimi çeken birkaç küçük kusur oldu. İlki etrafta fazla insan olmaması. Böyle detaylı bir oyunda arka planı süsleyecek biraz kalabalık, atmosferi daha da canlandırırdı. İkincisi de karakterlerin yüz hatlarının fazla donuk olması. Bir insan konuşurken sadece dudakları oynamaz. Tabii sonuçta bunlar benim şahsi şikayetlerim, söz konusu oyun bir adventure olduğunda gereğinden fazla seçici davranıyorum, ama bugüne dek öyle çok işe yaramaz yapım gördüm ki. Kısaca bu oyun adventure sevenler için kaçırılmaması gereken bir define. Müzikleri bile sadece akustik enstrümanlar kullanılarak özel hazırlanmış ve başlı başına ayrı bir yazı konusu olabilir. Zaten soundtrack olarak Batı'da piyasaya da sürülmüş durumda. Eğer Atlantis ya da Adventure kelimelerinden en az bir tanesi sizi cezbediyorsa bu oyunu almanız kaçınılmaz demektir.

Maddog Killer



LEVEL KARNESİ
ADVENTURE

Mertay Computer Club
Tel: (2121) 269 12 77

Windows 95/NT ve DOS P-90 işlemci ve 16 MB RAM, 30MB HDD ve 4x CD sürücü





Platform Sevenler İçin

Eskiden en çok oynanan oyunlar platform türü idi, temel yapı koşmak ve zıplamak üzerine kurulu, hızlı bir oyunla size neşeli saatler geçirtilirdi. Sonra multimedya icat oldu, platform unutuldu, her şeyde bir 3D render modası aldı yürüdü. Eğer tüm bu kör dövüşünden sıkıldıysanız tam size göre bir oyunumuz var demektir. Lomax, türünün en belirgin özelliklerini taşıyan, renkli ve neşeli bir platform oyunu. Ancak sıkıcı olmasını önlemek amacıyla olsa gerek, bir iki ufak özellik eklenmiş, ama öncelikle sistem ihtiyaçlarına bir bakalım. Windows 95 altında çalışmak üzere hazırlanmış bir oyun olan Lomax, tek CD üzerinde geliyor. Bunun için de en az 2x hızlı bir CD sürücü gerekli, 4x varsa daha iyi. İşlemcinizin en az bir Pentium 75 olması gerekli, Pentium 90 ise tavsiye olunan model. Hafıza gereksinimi en az 16 MB olarak belirlenmiş. Oyunu klavyeden oynayabileceğiniz gibi gamepad kullanma seçeneğiniz de mevcut. Oyunu kurmanın ve oynamanın iki yolu var. Auto-Run yardımıyla kuruluma geçildiğinde önünüze üç adet seçenek geliyor. İlk seçenek oyun dosyalarını hard disk üzerine kopyalayarak buradan çalıştırmanızı sağlıyor. İkincisi ise oyunu doğrudan CD üzerinden oynamanıza imkan tanıyor. Üçüncü seçenek ise oyunun çalışması için gereken DirectX 3.0 programını, eğer önceden kurulu değilse, kurabilmenizi sağlıyor. Oyun Windows altında küçük bir pencere içinde ya da tam ekran olarak çalıştırılabiliyor. Files seçeneğinden oyunu kaydetmek, yüklemek, ses ayarlarını yapmak, ve kontrolleri ayarlamak mümkün.



Oyunun Konusu...

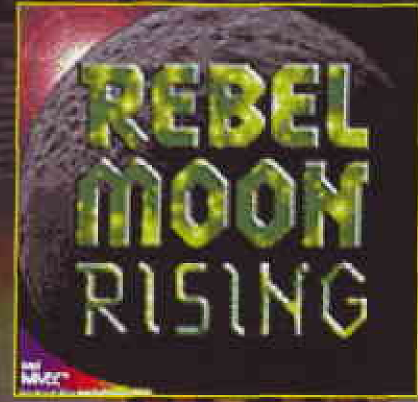
Gelelim oyunun konusuna. Lomax, ülkesini işgal eden ve herkesi tuhaf zombilere çeviren kötü adam ve tayfasına karşı mücadele ediyor. Hareketler oldukça basit, dört yöne koşup atlayabiliyorsunuz. Rakiplerinizi saf dışı etmek için bir fırıldak gibi dönerek üzerlerine atlayabilirsiniz, ancak bu her zaman işe yaramayabiliyor. Bu durumda onlara vurup uçurumlardan aşağı düşürerek kurtulabilirsiniz. Öncelikle bölümü bitirmeye çalışmalısınız, ancak bu arada karşınıza çıkan yeşil saçlı çirkin cadılara vurarak onların büyünün etkisinden kurtulmalarını da sağlamalısınız, çünkü bunlar esasen bu rüya ülkesinin tutsak alınmış vatandaşları. Yol boyunca kimi yerlerde beliren yaşlı büyücüler size oyunla ilgili bilgiler veriyorlar. Bunun haricinde karşınıza çıkan küpleri kırdığınızda sihirli miğferler ve altın gibi eşyaları bulacaksınız. Lomax bu miğferleri bumerang gibi kullanarak rakiplerini uzaktan haklayabiliyor. Bunun haricinde oyun ilerledikçe Lomax yeni büyüler öğreniyor ve kabiliyetler kazanıyor. Mesela karşıya geçmesi gereken bir uçurumda boşluğa tahtalar koyup bir köprü oluşturabiliyor. Oyunda kırk civarında farklı bölüm mevcut, herbirinin de kendine has bir tasarımı ve düşmanları var. Her yerde karşımıza çıkan 3D olgusu bu oyunda da mevcut. Lomax ekranda sadece dört yöne ilerlemekle kalmıyor, değişen çevre şartlarına uygun olarak bazen art arda duran yapılar arasında da ilerliyor. Doğrusu ne yöne gideceğinize karar vermek ve bunu hızlı bir tempoda gerçekleştirmek biraz beceri gerektiriyor. Kısaca eğer platform oynamayı özlediyseniz, ses ve görüntüsüyle olsun, oynanabilirliğiyle olsun sizi eğlendirebileceğini düşündüğümüz bir oyun Lomax.

M. Berker Güngör



REBEL MOON RISING

MMX Ya da Ölüm !



Artık MMX işlemcilerin yaygınlaşmaya başlamasıyla birlikte oyun yapımcıları da bunların özelliklerini değerlendiren oyunları piyasaya sürmeye başladılar. Tabii bu çoğumuz için pek iyi bir haber değil ama Windows 95'e alıştığımız gibi buna da alışmak zorundayız, ortada pek fazla seçenek görünmüyor. Bazı oyunlar MMX işlemcileri destekleyecek şekilde tasarlanıyorlar. Bunları çok verimsiz bir biçimde olsa da sıradan bir Pentium üzerinde çalıştırabilirsiniz. Ne var ki Rebel Moon Rising gibi bazı oyunlar da sadece MMX üzerinde çalışabiliyorlar. Bunları Pentium Pro üzerinde bile çalıştırmanız mümkün değil, MMX ya da Pentium II standardı bir işlemciden aşağısını görmüyorlar bile. Rebel Moon çalışmak için en az Pentium MMX 166 işlemci istiyor. Oyun Windows altında ve DirectX destekli olduğundan, her ne kadar gereken minimum hafıza 16 Mb Ram olarak belirtilmiş ise de 32 Mb daha iyi sonuç verecektir. Bunun dışında bir de CD sürücü gerekli tabii. 4x herhalde yeterli olacaktır. Tabii MMX 166 bir makinede 16x hızlıdan aşağısı biraz komik olacaktır ama tabii yine bu da biz kullanıcıların sorunu, ortada üreticileri bağlayan bir durum yok. Network oyunlarına katılmak için de 33.600 modeminizi hazırlamanız gerekli. Gereken boş hard disk alanına gelince, ne önemi var ki, 45 Gb bir hard diskiniz nasıl olsa vardır.

Temiz Grafikler

Oyunun tipi klasik Doom tarzı, benzerlerinden farkı daha "temiz" grafiklerinin olması. MMX işlemci, 3D hızlandırıcılı ekran kartlarına ihtiyaç kalmadan görüntüleri yumuşatıp pikselleri ortadan kaldırıyor. Işık efektlerinde de belirgin bir farklılık bu sayede göze çarpıyor. Konu bildik, ay üzerinde kurulan kolonide isyan çıkıyor ve koloniciler Dünya'dan bağımsızlıklarını ilan ediyorlar. Siz kısıtlı imkanlarla savaşan asilerin safında mücadeleye katılıyorsunuz. Yirmi civarındaki görevler sizi önce ay yüzeyine, oradan bir uzay istasyonuna ve son olarak da Alien gezegenlerine götürüyor. Her bölüm gittikçe daha büyük ve karışık bir hale geliyor, ayrıca bölüm temizleme değil verilen görevi yerine getirme suretiyle bitirilebiliyor. Değişen yerçekimi oranı ve kısıtlı oksijen gibi şeyler işi ilginçleştiriyor. Ancak her zaman yalnız dövüşmüyorsunuz, bazen CPU kontrolündeki destek gücü olaya katılabiliyor. Görev brifinglerinin pek yeterli ve renkli olduğunu söyleyemem ama buna da şükür. Multiplayer oynamak isteyenler için ise bir yenilik var. Eğer modemler işe uygunsa birbirinizle sesli olarak haberleşme imkanınız var. Müzikler Techno ve CD üzerinde kayıtlı. Genel olarak bakıldığında grafikler ve efektler iyi sayılabilir,



ancak oyunda belirgin bir atmosfer eksikliği var. Belki de olaylar uzayda geçtiğindendir!

Düşmanlarınızın zeka seviyesi ise her zamanki gibi sıfırın altında sayılabilir. Şahsen bu oyundan şunu bir daha anladım ki, bir oyunu muhteşem yapan şey kesinlikle tek başına kullanılan yüksek teknoloji değil, yapımcıların hayal gücü.

Eğer yeni bir MMX aldıysanız ve uygun oyun arıyorsanız, üstelik bu türün hastası iseniz, o zaman bir göz atın. Bence pek üstün bir oyun sayılmaz. Kötü değil ama çok iyi de değil.

Maddog McKiller





MEAT PUPPET

Dişi Crusader Geliyor

Crusader ve Diablo ile yeni bir havaya giren RPG türüne son katılım Meat Puppet ile gerçekleşti. Artık bunlara ne kadar RPG denir tabii orası tartışmaya açık. Çoğu bunların izometrik bir Doom kopyası olduğunu savunuyor ve pek haksız da değiller. Ama oynaması zevkli olduğu sürece türünün ne olduğu kimin umurunda ki? Korkarım insanların çoğu bir şeylere etiket yapıştırmakla o kadar uğraşıyorlar ki sonuçta o şeyin gerçekte ne olduğunun ve kendinizi iyi hissettirip hissettirmediğinin pek fazla anlamı kalmıyor. Çoğu insan kendi çizdiği sınırlar içinde hapsoluyor, günlük hayatta ya da özel meselelerde neyse de bilgisayar oyunlarında bunu yapmanın anlamı nedir ki? Sonuçta oyunların amacı bizi günlük hayatın cenderesinden kurtarmak ve asla yapamayacaklarımızı yapma fırsatını vermek değil mi? Neyse, işte yeni oyunumuz Meat Puppet ve onun dişi kahramanı Lotos, biraz Diablo karakteri olan dişi okçu Rogue ve biraz da Lara Croft karışımı, latex giysili ve büyük tabancaları olan, üstüne üstlük gönülsüzce karıştırıldığı bir savaş yüzünden kafası bir hayli bozuk bir hatun.

Sistem İhtiyaçları

Meat Puppet size biraz sorun çıkarabilir, niyesini birazdan söyleyeceğim. Öncelikle bir Pentium 100 işlemci yeterlidir, en azından 16 Mb Ram bir diğer ihtiyaç. Oyun Windows 95 altında çalışıyor ve DirectX 3.0 kullanıyor. 4x ya da daha hızlı bir CD sürücü de gerekli. Oyun mouse ve klavye kullanılarak oynanıyor. Multiplayer desteği bulunmadığından bir modem gerekmiyor. Kurulum için ise hard disk üzerinde fazla yer gerekmiyor, bilgiler doğrudan CD üzerinden aktarılıyor, ancak yine de Save Game dosyalarını da hesaba katarsanız birkaç MB götürüyor. Şimdi işin ince noktasına geldik. Ekran kartınızın 2 Mb Ram içermesi şiddetle tavsiye olunuyor, eğer yoksa yine de çalışabiliyor. Ne var ki 166 MMX işlemcili bir makinede bile orta seviye detayda oyun neredeyse donma noktasına geliyor. Oyunun üç grafik detay modu mevcut ve en yüksek seviyede çalışabilmek için gerçekten korkunç bir donanıma ihtiyaç var. Buna bir çözüm, Windows altında bulunan sistem özelliklerinden 256 renk seçeneğini seçerek oyunu böyle çalıştırmak olabilir, o zaman orta seviye detayda bile bir P-100 işlemciyle oyun son derece hızlı çalışıyor. Ancak ben bunu ne zaman denediysem sorun yaşadım ve tekrar 16-bit Hi-Color seçeneğine dönmek zorunda kaldım. Doğrusu buna bir çözüm bulmak sizin becerinize ve donanımınızın özelliklerine bağlı. Farklı bir ekran kartı hiç sorun çıkarmayabilir. Böyle şeyler PC'de çok normal olaylar, ancak yine de bu durum insanın canını sıkmıyor değil. Belki de yapılacak en iyi iş ekran kartına bir Mb daha eklemek.





Özellikle sisteminiz genel olarak güçlü ise bu durum grafik performansınızı daha da artıracaktır, hem yeni oyunlar artık bunu kullanacak şekilde tasarlanıyorlar.

Gelelim Oyuna

Konu bir hayli gelecekte bir zamanda geçiyor. Dünya kelimenin tam anlamıyla berbat bir yere dönüşmüş durumda. Bilinen anlamda tüm sosyal yapı tamamen değişmiştir. Tabii bu durum pek çok insanın umurunda bile değildir, pisliğin ve kokuşmuşluğun içinde yaşamak o çağ insanına normal galmektedir. Bu bana tanıdık geliyor ama neyse ki Lotos için de durum farklı değildir. Çalışmaktan arta kalan zamanını partiler ve benzer "sosyal etkinlikler" ile geçirmektedir. Bir gün yine böyle ensesi kalınların toplandığı ve her şeyin serbest olduğu partilerden birine gider. Kimin düzenlediği belli değildir ama maksat parti olsun, bunun pek bir önemi de yoktur hani. Ertesi sabah alışkın olduğundan daha ağır bir baş ağrısıyla uyandığında gece neler olduğunu hatırlamadığını







farkeder. Ancak Martinet isminde biri kendisiyle bağlantı kurup olanları açıklayınca başının çok büyük belada olduğunu anlar. Martinet onu kendisine kurban seçmiş ve partide sarhoş edip planını uygulamaya koymuştur. Lotos için iki seçenek vardır: ya Martinet için kiralık bir katil olarak çalışacaktır, ya da ölecektir. Adam onun vücuduna uzaktan kumandalı zehir paketleri yerleştirmiştir ve en küçük itaatsizlikte düğmeye basmaktan çekinmeyecektir. Çaresiz kabul eder ve işe girişir. Bunda iki yardımcısı da vardır. Biri oldukça gelişmiş ve pek çok çeşit cephane kullanabilen bir silah, diğeri de Dumaine adındaki, Martinet tarafından kontrol edilen bir sanal karakter. Dumaine görevlerle ilgili gerekli bilgileri kadına aktarmakla görevlidir, ancak o da Martinet hakkında bir bilgi sahibi değildir. Lotos öncelikle Martinet tarafından seçilen önemli yöneticileri temizlemekle yükümlüdür, işin tüm tehlikesi de ona aittir. Ancak işini bitirdiğinde Martinet tarafından saf dışı bırakılacağını çok iyi bildiğinden, adamın kim olduğunu bulmaya ve bu durumu çözmeye de mecburdur.

Tanıdık Bir Tarz

Oyunun oynanışı oldukça kolay sayılır, tabii yeterince düzgün çalıştırabiliyorsanız. Karakterinizi dışarıdan ve izometrik açıdan görerek kontrol ediyorsunuz. İki farklı kumanda metodu mevcut. İlkinde Diablo'da olduğu gibi mouse ile yön göstererek ilerliyor ve klavye ile gereken akrobatik hareketleri yapıyorsunuz. İkinci yöntemde ise klavye ile hareket ediyorsunuz. Bunun avantajı, dar mekanlarda karakteri daha rahat kumanda etmenizi sağlaması. İki farklı mod arasında geçişi BACKSPACE tuşuna basarak kolayca sağlayabiliyorsunuz. SPACE tuşuna basarak silahınızın cephane tipini değiştirebiliyorsunuz, tabii eğer varsa. ESC tuşu detaylı ayarlar yapabileceğiniz bir menüyü ekrana getiriyor. Yapabileceğiniz akrobatik hareketler çok fazla değil ama yoğun ateş altında hayatınızı kurtarabilir. Yön tuşları ile ileri ve geri taklalar atabilir ve sağa ya da sola doğru yuvarlanabilirsiniz. İlerlemek için yapmanız gereken şey, mouse ile o yönü işaret edip sağ tuşa basılı tutmak, eğer çift tıklarsanız Lotos ileri doğru bir atlayış gerçekleştirecektir. Sol tuşa basarsanız silahınızı ateşler ya da yanınızdaki bir hedefe yumruk atarsınız. Hedef ikonu, hasar verebileceğiniz bir hedef üzerindeyken kırmızıya dönüşür. Bunun dışında ateş etmek sadece cephane kaybına neden olur. Aynı şekilde bir düğmeye basmak ya da kapıyı açmak gibi hareketleri yine ikon renk değiştirdiğinde sol tuşa tıklayarak yapabilirsiniz. Dolaştığınız mekanlar büyük harita parçalarından oluşuyor. Zeminde ok bulunan ya da açılan kapılardan başka kesimlere geçebiliyor, bu şekilde tüm alanda rahatça dolaşabiliyorsunuz. Sıfır tuşuna basılı tutarak görüş alanınızın dışında kalan uzak bölgelere de gözatabilirsiniz. Yapmanız gereken, ilerleyip size verilen emirler doğrultusunda hedef kişileri bulmak ve onları atalarına kavuşturmak. Ancak işiniz bu kadarla bitmiyor, bazı noktalarda bulunan bilgisayar terminallerini bulduğunuzda kapaklarını uçurup elinizdeki bilgisayarı buraya yerleştirerek olaylar hakkında bilgi almalı ve başınızı beladan kurtarmanın bir yolunu bulmalısınız. Etrafta bulunan medikit ve cephaneleri toplamayı da ihmal etmeyin.



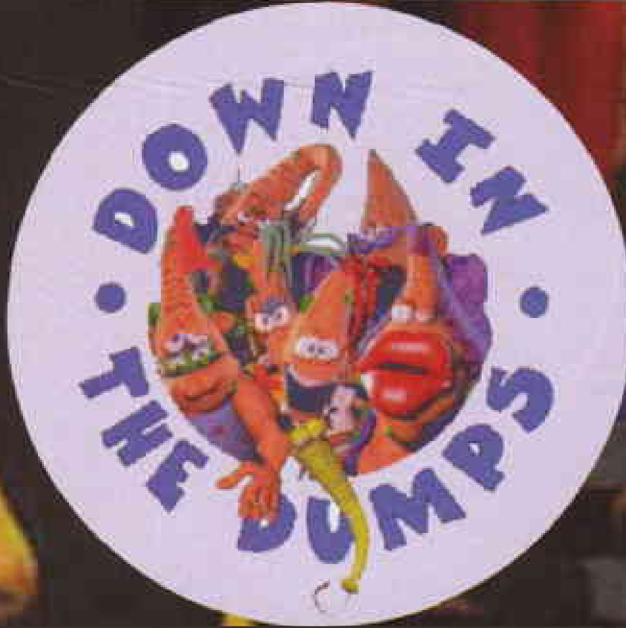
Genel Bakış

İlginç bir oyun, karakteri de fena sayılmaz, ne var ki atmosfer olarak Diablo ile kıyaslanamaz bile. Yine de aşırı detaylı çevre tasarımı ve görsel efektleri ile kendine has bir havası ve üstünlüğü var. Oynanabilirliği fena değil, ancak düşmanların yapay zekası pek iyi sayılmaz. Bence en büyük eksikliği Diablo tarzı bir genel çeşitliliğe sahip olmaması. Oyunu basit tutmak istemişler ama bu açıdan galiba biraz fazla basit tutmuşlar. Yine de alıp oynanmaya değebilecek bir oyun sayılabilir, fakat oyun içinde fazla keşfedecek şeyin olmaması insanı çabuk sıkıyor. Tabii sonra bir de şu grafik kartı meselesi var. Eğer sisteminizin sorun çıkarmayacağını düşünüyorsanız o zaman başka. Her zaman olduğu gibi karar sizin.

Chainsaw Charlie







Efenim, yine bir konu-bir konuk programında sizlerle beraberiz. Bildiğiniz gibi bilgisayar teknolojisi evlerimize kadar girmiş bulunmakta. Hatta bilgisayar teknolojisinin kullanıldığı en geniş alanlardan birisi de oyun sektörü. Düne kadar hepimizin atari oyunu, çocuk oyunu vs. diyerek küçümseyerek baktığı bu alan her geçen gün biraz daha büyüyor, biraz daha genişliyor. İşte bugünkü konuğum da bu sektörü yakından takip eden, oyun oynamaktan büyük ölçüde zevk alan bir kişi: Göktuğ Birol (şakşakşakşak).

- Hoş geldiniz efenim.
- Efenim hoş bulduk.
- Ben sözü uzatmadan konuya girmek istiyorum.
- Hay hay, buyrun girin.
- Sayın Birol, sizce iyi bir oyun nasıl olmalı?
- Efenim, şimdi öyle bir şey ki iyi oyun, kötü oyun diye tam olarak birer sınır çizebilmemiz mümkün değil. Ancak her oyunu benzerleriyle kıyaslama yoluna giderek bazı sonuçlar çıkarmamız mümkün. Örneğin yanımda en son piyasaya sürülmüş olan Adventure'lardan "Down in the Dumps" bulunuyor. Oyun dört ayrı çizgi filmden oluşmakta. Ben ilk çizgi filmi oynadım ve şu anda oyun hakkında olumlu...



- Pardon, sözünüzü kesiyorum ama, "çizgi filmi oynamak" derken neyi kastettiğinizi pek anlayamadım. Bunu biraz açsak...
- Tabi efendim. Bakınız ilk yapılan Adventure'lar "Text Adventure" dediğimiz, tüm komutları yazarak verdiğimiz oyunlardı. Fakat sonraları seçenek sayısını azaltmak için "Icon Adventure" adı altında simgeler yardımıyla oynanan daha kolay bir tür geliştirildi. Fakat basitlik arayışları devam etti ve "Down in the Dumps" da dahil olmak üzere yeni pek çok Adventure artık yalnızca Mouse yardımıyla oynanabilmeye başladı. Yapmanız gereken tek şey, ekranda alacağınız nesnenin üzerine gelip bir kez tıklamak ve sonra aşağıdaki siyah bölüme (Inventory) taşımak. Biriyle konuşacağınız zaman kürsör otomatik olarak dudağa, bir yere gideceğinizde ise işaret eden bir ele dönüşüyor. Ekranın üst kısmında ise oyun kontrolleri ile ilgili bölüm yer alıyor.

Film Adventure

Sizin sorunuzu biraz açmak gerekirse, daha önce bahsettiğimiz Adventure türündeki oyunların gelişimi sırasında "Film Adventure" dediğimiz bir tür ortaya çıktı. Önceden kameraya alınmış bir senaryoyu yalnızca arada bir-iki hareket yaparak sırasıyla izlediğiniz bu tür, oyundan çok görsel zevke dayanıyor. İşte "Down in the Dumps" da aynı türün çizgi filme yakın bir örneği. Karakterler Ne-



verhood'da olduğu gibi çamurdan dizayn edilmese de dışarıdan bakıldığında benzer bir görünüm sergiliyorlar. Ayrıca aradaki animasyonlar da oyuna göre (bir film adventure'da olduğu gibi) çok daha uzun ve kapsamlı. Bu yüzden "Down in the Dumps" da bazı oyunculardan "az iş, çok gösteri" şeklinde tepki alabilir. Ancak unutulmaması gereken, tüm bunların bir film adventure gibi kamerayla çekilmeyip sahne sahne stüdyolarda dizayn edilmesi. Bu da oyunun neden üç CD olduğunu açıklıyor zaten. Grafik ve animasyonlar son derece kaliteli ve aradaki espiriler oynarken sıkılmanıza asla izin vermiyor. Ayrıca "Nine"daki ve "Atlantis"deki hareketli kamera tekniği bunda da uygulanmış, ancak bu sefer karakterin gözünden değil, karakterinizi de görerek ilerlemeniz güzel bir değişiklik. Ne mutlu ki "Ground Breaking System" imiz var.

- Sayın Birol, stüdyodaki arkadaşlar bu köşeyi sizin için hazırladılar. Rica etsek oyunu burada sevgili konuklarımıza ve ekranları başında bizleri izleyen milyonlara bilgisayar başında tanıtabilir misiniz?

- Hay hay efendim, fakat öncelikle üzerinde durmak istediğim bir konu, oyunun P-133 mikro-işlemcili ve sekiz hızlı CD-Rom sahibi bir makinede sorunsuz bir şekilde kurulabilmesine rağmen MMX gibi yüksek hızlı bazı bilgisayarlarda şaşırtıcı bir şekilde problem çıkarabilmesi. Oyunumuz yüksek kalitesine rağmen birkaç saniyede kuruluyor. İlk çizgi filmimizin uzunca giriş demosu Blub ailesinin uzay gemileri ile gezegene düşüp parçalanan gemilerini onarmaya başmalarını anlatıyor. Bu sırada parçalardan biri iki kötü karakterimizden biri olan fare tarafından çalınıyor. Biraz sonra, ailesiyle ufak bir tatsızlık yaşayan küçük Blub, sevgili ev hayvanı ile gezintiye çıkıyor. Aynı esnada faremizle karşılaşan Blub'a yardım etmek üzere oyuna başlıyoruz. Başladığımız zaman Inventory'mizde bir adet kibritimiz mevcut. Bulunduğumuz ekranda bir parça peynir, bir de fare kapanı var.

- Sayın Birol, tekrar sözünüzü kesiyorum ama, peyniri fare kapanına koyup fareyi yakalasak...

- Doğal olarak akla ilk gelen bu oluyor tabii, ama artık Adventure oyuncuları gerçekten çok komplike düşünmeye başladıkları için, yapımcı firmalar onları her geçen gün biraz daha zorluyor. Fareyi bu yolla yakalamak biraz fazla zor olmaz mıydı? Yine de deneyip görmekte fayda var. Deneyip havamızı aldıktan sonra bir diğer ekrana, hatta devam ederek bir diğer ekrana gidip burada bulabildiğiniz her şeyi alın. Burada peyniri de unutmayın. Geri dönün ve peyniri yerdeki ağırlığın ucuna bağlayın. Ama o da ne? Bu fare çok hızlı! Ekranın solundaki yavaş-çekim düğmesine basarsanız bu sorunun da üstesinden rahatlıkla geleceksiniz. Böylelikle fareyi yakalayıp geminin parçasını alarak mutlu mesut ailenizin yanına dönmeyi ümit ederken, o da ne (bu iki oldu)? Kötü karakterlerimizden ikincisi parçayı alarak kayıplara karışıyor. Ben bu demodan sonra izleyicilerimizin heyecanını kaçırmamak için bir kenara çekiliyorum ve bundan sonrasını onların düşünme gücüne bırakıyorum.

- Sayın Birol, oyun hakkında söyleyeceğiniz son bir şey var mı?

- Söylemek istediğim, son zamanlarda pek çok Adventure yapıldığı ve "Down in the Dumps"ın kaliteli grafik, animasyon ve oynanış sistemi ile kaliteli Adventure'lar arasında varlığını koruyacak gibi göründüğü. Adventure severlere "Down in the Dumps" ı tavsiye...

- Ben de sizlere geldiğiniz için çok teşekkür ediyor, haftaya aynı saatte yeni bir programda görüşmek üzere dileklerimle programı kapatıyorum (şakşakşakşak).

(Çekim bitti mi? P-133, Ground-Breaking, MMX ne demek bilen var mı?)

Gökhan Habiboğlu &
Batu Hergünsel









Fifa Soccer Manager

Kim korkar hain menajerlikten

Tuttuğunuz takımın maçını seyretmekten daha stresli bir şey, ancak yönettiğiniz takımın maçını seyretmek olabilir. Tüm bunlara rağmen şerefli bir galibiyet veya kendi kalenizden uzakta gördüğünüz bir gol, hissettiğiniz bu stresin katsayısını öyle bir azaltır ki, kendinizi ormanlar kralı Tarzan'dan bile daha mutlu ve rahat hissedebilirsiniz. FIFA Soccer Manager belki sizi orman yaşamına (Belgrat'a) götürmez ama oyuncularınızın yerlerini değiştirmek ya da vereceğiniz taktiklerle aldığınız muhtemel galibiyetler sizi sevindirebilir (bir çuval inciri ya da Arsenal'i berbat etmek de sizin elinizde).

FIFA 98

Evet, yanlış duymadınız, FIFA 98 yolda, hatta çok çok yakında. Yine de EA Sports firması yeni kollara, yeni para kaynaklarına elini uzatıyor. Sırf adı yüzünden milyon satacağı şimdiden garanti olan FIFA 98 ile hiçbir zaman da yetineceğe benzemiyor ve belki de futbol oyunu yaparken eksik gördüğü şeyleri menajerlik oyunu çıkararak gidermeye çalışıyor. Hatta söylentilere göre sırf Türkiye için maçların yayınını konu alan FIFA TV adlı bir oyun bile çıkarmayı düşünüyorlarmış. Tabi ki bu işin şaka tarafı, ama yine bakacak olursanız sırf FIFA 96 ya da 97'yi sevdikleri için FIFA adını satın almış olan bir firmanın oyunu diye alacak insanlar da olabilir. Şimdilik bu bir sorun değil, çünkü oyun oldukça kapsamlı ve menajerlik hastaları için şu andaki alabilecekleri tek alternatif. Ne demişler, az laf, çok iş. Öyleyse özellikleri ve kullanımı üzere FIFA Soccer Manager'e şöyle bir bakalım.

Kim Korkar Hain Menajerlikten

Daha önceden bu tür oyunlarla vakit geçirenler için anlaşılması çok kolay bölümlere sahip, yine de yeni başlayanlar için kullanılan menülerden bahsedelim. Oyuna isminizi yazdıktan sonra Avrupa'nın en iyi 5 ligi olarak saydıkları ülkelerin takımları arasından seçerek başlıyorsunuz.



1) Squad: Takımınızla ilgili değişiklikler. Bunu seçince aşağıda 5 yeni seçenek açılıyor.

a) Team Selection:

- *Formation*: 11 futbolcunuzu ve 5 yedek oyuncuyu seçip yerlerini belirtiyorsunuz.
- *Stats*: Tüm futbolcularınızın hareketlilik, güç, deneyim, top durdurma, soğukkanlılık, ciddiyet, yetenek, kalecilik, taç atma, önderlik, tutarlılık, karar verebilme ve hırs gibi çok ayrıntılı özelliklerin yüzdelerini görebiliyorsunuz.
- *Style*: Futbolcu seçip oyunda uzun top, bol paslı, topla koş, boşa kaç, oyuna yön ver gibi emirlerle yönetiyorsunuz.
- *Orders*: Normal, tekli-çoklu atak ve defans gibi taktik belirtiyor ve oyuna düzen veriyorsunuz.
- *Blasing*: Oyunda atak, orta saha ve defans oyuncularının sahanın ne kadarına karışacağına karar veriyorsunuz.

b) Training:

- *Training Setup*: Futolcularınızın hangi günlerde ne üzerine antrenman yapacaklarını çok değişik çalışmalar arasından seçerek belirtiyorsunuz.

c) Transfer: Tüm transferleri ve diğer oyuncuları, en iyilerini kulüp, ülke, ücret, yaş ve oynadığı mevki bilgileriyle inceleyip isterseniz de almak istediğiniz bir oyuncu çeşidini yine aynı özelliklere göre aratabilirsiniz.

- *Buy Player*: Seçtiğiniz oyuncuyu parasını bastırıp alıyorsunuz.
- *Sell Player*: Artık işi bitmiş emektarlara saygınızı onları satarak gösterebilirsiniz.

d) Player Information: Tek tek tüm oyuncularınızın transfer listesindeki özellikleri yanında sizden aldığı maaşı, gördüğü sarı ve kırmızı kartları hakkında ayrıntılı bilgi alıyorsunuz.

e) Analysis: Takımınızın grafik üzerinde yapılmış aylık, haftalık ve sezonluk analizleri (ayrıca diğer seçenekler altında da değişik konularda analizler var).

2) Facilities: Yapılar hakkında bilgi.

a) Pitch Maintenance: Saha bakım



ve kirası için verilen ücretleri görebilirsiniz.

b) <u>Stadium</u>: Tribünlere 300 parça arasından seçeceğiniz parçalarla yeni görünüm ve kapasite kazandırabileceğiniz bir menü.

- *View Stadium*: Stadınızın durumunu gösterir.
- *Build*: Köşedeki ufak saha üzerinde tribünlerin üzerine tıklayarak yanda açılacak ekrandan oklarla çatı ve tribün yapısını, kapasitesini seçip baştan inşa edebilirsiniz.
- *Expand*: Olan tribünü ve çatıyı geliştirebilirsiniz.
- *Buy Land*: Tribünlerin etrafındaki toprakları seçerek satın alabilirsiniz.

3) Finance: Adı üzerinde finansal durumu yansıtır.

a) <u>Assets</u>:

- *Balance Sheet*: Kâr durumunu, gelir ve giderleri görebilirsiniz.
- *Club Sheet*: Harcamaların klüp içinde dağılımı.
- *Player Sheet*: Futbolculara yapılan ödemeler.

b) <u>Ticket</u>: Misafir ve sizin takımınız için ayrılan biletleri ayarlarsınız.

c) <u>Merchandise</u>: Takımınızın ticari eşyalarının stok ve fiyat belirlemesini yaparsınız.

d) <u>Loans</u>: Kredi alıp ödediğiniz yer.

e) <u>Contracts</u>:

- *Players*: Futbolcularla olan kontratlarınızı uzatabilir ve fiyatı belirtebilirsiniz.
- *Concessions*: Pizzacılar, lokantalar ve barlarla yaptığınız anlaşmalar.

4) Event Organizer:

a) <u>Fixtures</u>: O hafta oynanacak maçları gösterir.

b) <u>Results</u>: Oynanan maçların sonuçlarını gösterir.

c) <u>Tables</u>: Lig tablosunu ve durumunuzu gösterir.

d) <u>Archive</u>:

- *Trophy Cupboard*: Kazanılan kupalar.
- *Replay Management*: Kaydedilen maçların tekrarı.

Tüm bu menülerin dışında asıl maçları oynayacağınız bölüm de alt köşedeki tuşlarla seçiliyor.

- *Generate next match*: Sadece oynanan maçların sonucunu verir.
- *Play next match*: Oynayacağınız maçı görüntüler.

Ali Şen Başkan...

Oyunu aldığınızda CD'nin kapağında Saadettin Teksoy'un babasını teknik direktör olarak göreceksiniz ve oyunda da aslında bu karakteri yöneteceksiniz. Oyuna baştan başladığınızda Avrupa'nın 5 büyük futbol ülkesi sayılan İngiltere (tüm 4 ligi), Almanya, Fransa, İskoçya ve İtalya'nın (Son dört ülkenin en iyi iki ligi) en iyi liglerinde en iyi takımlarını seçerek oyuna geçebilirsiniz. Yapay zeka teknolojisiyle yaptığınız en ufak değişiklik bile oyunun akışını etkileyebiliyor. Maçın sonucunu 640x480 SVGA ekrandan izleyebiliyorsunuz. Fakat görüntüyü FIFA serilerindeki gibi bekliyorsanız yanılabilirsiniz.



Kısa Kısa

<u>Kim Alır</u>: Daha önce başka bir oyunun hayranı olanlar dışındaki futbol menajerliği hayranları.

<u>Orijinalite</u>: Kullanıcı arabiriminde yapılan yenilikler.

<u>Grafikler (4/5)</u>: Doyurucu ve bol renkli grafikler.

<u>Müzik (3/5)</u>: Menülere uygun ses efektleri fena değil.

<u>Arabirim</u>: Menüleri menajerlik oyunları arasında gördüğüm en iyisi.

Murat Karslıoğlu
trance_tr@hotmail.com





AXELERATOR



Bir Mustang'im olsa keşke, camından kolumu çıkarıp sürsem

21st Century firmasının alıştığımız pinball oyunları dışındaki ilk ürünü bir yarış oyunu oldu. Gerçi firmanın ilk araba yarışı olduğu oldukça belli, çünkü şu anda piyasadaki rakipleriyle yarışacak bir görüntü, en azından yeni veya çok özel fikir içermiyor. Tek özelliği ise eski araçlar (1957 model Chevrolet Impala Coupe, Ford Mustang ve jetlerle güçlendirilmiş prototip Hellcat V2) ile yarışıyor olmanız denebilir. Bunun yanında yolların bazen değişik şekiller alması ise yıllar öncesinin vazgeçilmez

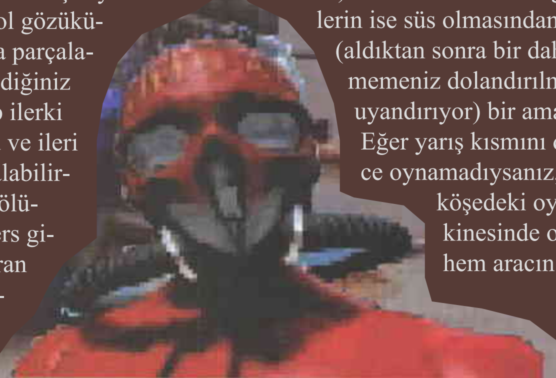


oyunlarından biri olan 4D Driving'i hatırlatsa bile (yine de 4D Driving'in çok daha iyi hazırlanmış ve eğlendirici olduğu kesin.) sırf bu amaçla almaya değer bir oyun olduğu söylenemez.

Yanımdan geçen bisikletleri devirsem

Kurulum tamamlandıktan sonra oyuna başlamak için 64K, 256 renk ve bunların sorunlu çalıştığı bilgisayarlar için iki adet seçenek olmak üzere 4 seçeneğiniz bulunuyor. Seçiminize sunulmuş 20 farklı karakterden (hepsi de kötü çocuklar) birini seçerek oyunu yönlendireceğiniz garaja geliyorsunuz. Bu ekranda sırasıyla Burn Rubber (yarışa başlanır), Money for Nothing (parça satın alınır), Toolbox (oyunun esas ayarları), Load and Save (bunu anlamayan oyun aleminden elini ayağını çeksin, Solitaire oynasın), Tough Guys, Cream Puffs (puan tablosu), 2 Fast for You (bahse girip para kazanacağınız yer diyorum, çünkü kaybetmek imkansız), Do It Yourself (tamirhane), Training Makes An Expert (çalışan kazanır), For Statistics (rekorlar kitabı), Resume (puzzle) gibi seçenekler bulunuyor.

Yarışa başlamadan önce parça dükkanına bakmak isteyebilirsiniz, çünkü buradan yapacağınız değişiklikler size yarış içinde yardımcı olacaktır. Nasıl mı? Neden mi? Hepsi reklamlardan sonra Reklam: Eğer "Denizde kum, bende para" sözünü sıkça kullanmıyorsanız, bu oyunu alacağınıza Carmageddon'ı alın ve zevkle oynayın (Oynayanlar öyle diyor). Evvet, nerde kalmıştık? Bu bölümde aracınıza ekleyebileceğiniz güçlendiriciler, ek araç ve gereçler, silahlar ve aracın vazgeçilmez eşyaları olan süslerden oluşan 4 seçenek bulunuyor: Tune-ups aracınızın gücünü ve performansını arttıracak ekler içeriyor. Bu durumda size iki yol gözüküyor. Yarıştan yarışa parçalarınızı güçlendirebildiğiniz gibi, biraz bekleyip ilerki liglerde daha güçlü ve ileri teknoloji ekler de alabilirsiniz. Equipment bölümünde Nitroboosters gibi size hız kazandıran ve bariyerlere çarpmanızı önleyen çok kullanışlı araçlar bulmanız mümkün. Yarışta pis çocukların arasında ilerlerken bir silaha sahip olmayı çok isterdim dememek için önceden silahlanmanız ısrarla tavsiye edilir. Elinizdeki parayla seçim yapmak zor gözükebilir, fakat başlangıç olarak bir makineli tüfek size pek bir yük getirmez. Aslında söylemek gerekirse, para-performans grafiği yaptığımızda yarışlarda tercih edeceğiniz yegâne silah zaten bu olacak. Bunun yanında alacağınız diğer silahlardan yağ, yola dökülen toplar, çiviler arkanızdan gelen yarışçıları korkutabilir. Lastik yırtan bıçaklar ve sizi yakın takibe alıp son turu bekleyen bir yarışçının aniden motor kapağında görebileceği, arabanızın arkasına monte edilen uzaktan kumandalı manyetik mayınlar (Tüm bunlar güzel de unutmayın ki sadece sizin arabanız için değiller) ve doğal olarak en çok zararı veren roketler de alabileceğiniz aletler arasında (Not: E.M.P roketlerinin normallerinden farkı, direksiyonu ve motoru 10 sn. kilitlemesi). En altta bulunan diğer süslerin ise süs olmasından başka (aldıktan sonra bir daha görmemeniz dolandırılmış hissi uyandırıyor) bir amacı yok. Eğer yarış kısmını daha önce oynamadıysanız, önce köşedeki oyun makinesinde oynayıp hem aracın yol tutu-







şunu hem de aldığınız diğer aletlerin gücünü ve kullanışını deneyebilirsiniz.

Yaptığınız yarışlar sonucu aldığınız dereceye göre para ödülü de alıyorsunuz. Para kazanmanın bir yolu da bahse girerek bir rakibinizle yarışmanız olabilir. Ayrıca garajdaki Resume seçeneğindeki yap-bozu tamamladığınızda da 9000$ kazanıyorsunuz. Fakat yapbozun her bir parçası için bir rakibinizi geçmeniz gerekiyor (birinci olunca 11 adet parça alıyorsunuz).

Tüm bunların yanında Axelerator bize dünyanın değişik yerlerinde sadece 4 değişik yolda gece ve gündüz yarışma imkanı veriyor. Geniş yollar, keskin dönüşler, spiraller, eğimler, engebeler, kırık yollar, atlama rampaları, direksiyon hakimiyeti oldukça kolay olsa da, oyun içinde sizi zor durumda bırakacak ve galibiyetinizi geciktirecek, belki de engelleyecek birkaç zorluğu oluşturuyor. Tüm oyun boyunca toplam 3 adet araç kullanabiliyorsunuz ve bir lig 12 yarıştan oluşuyor, ligler araç çeşitlerine göre ayrılıyor. İlki Chevy'lerin ligi. Bunu bitirince Ford Mustang ile yarışıyorsunuz ve en sonunda jetlerle güçlendirilmiş Hellcat V2. Tabi ki sırasıyla araçların hızı ve dayanıklılığı da artıyor. Her ligde aynı yollarda yarışacak olmanız oldukça sıkıcı. Bir teselliniz, her seferinde araçların hızlanmasıyla yolların zorlaşması olabilir. İsterseniz oyun içinden F1 tuşuyla 3 değişik kamera açısından birini seçiyorsunuz. Ve son zamanlarda oyunlarda hiç eksik olmayan çoklu oyun imkanınız da mevcut. İnternet üzerinden oynamak dahil tüm şartları protokolüne göre en fazla 8 oyuncuya kadar destekliyor. Yine de böyle bir oyunun oynama zevkini değil arkadaşlarınızla kendinizin bile yaşamak isteyeceğinizi sanmıyorum.



Camlara film çekip arkayı indirsem

Araba yarışlarının ihtiyaç olmayacak kadar çok olduğu günümüzde alınmaya değer çok daha iyi oyunlar varken, oldukça hızlı da olsa bu oyunu tavsiye etmiyoruz. Çünkü yarışların çoğunlukla aynı yerlerde geçmesi ve ilerki safhalarda pek bir değişiklikle karşılaşamayacak olmanız çok çok sıkıcı. Asıl anlamadığım, eskiden böyle oyunlar 3-5 diskette çıkıyordu, koskoca bir CD'nin anlamı ne! Tamam, güzel demolar, müzikler var da bu kadar abartmanın alemi yok yani! Bu arada konusu gelmişken oyunun müzikleri hoşunuza gidebilir ve yine de Axelerator'u oynayacak, kendini dünya işlerinden soyutlamış birkaç kişiye test amaçlı oynatmıştır, bir de benim oynadığım kabul edilirse herhalde 30-40 kişi oturup üzüntümüzden internette beraber bu oyunu oynarız. Bizi bırakıp siz kendinizi kurtarın ve güzel güzel Carmageddon ya da Need for Speed oynamaya devam edin. Hadi kalın sağlıcakla. Tam alemciyim be!



Kısa Kısa

Kim Alır: Bunu biz de saptayamadık, ama herhalde yarış hayranları.

Orijinalite: Yarış oyununda klasik araçlarla yarışmak.

Grafikler: Orta (3/5)

Müzik: Güzel Rock'N'Roll parçalar.

Arabirim: Çok iyi (5/5)

The Raver
ICQ: 2330870





Twinsen's Odyssey
Little Big Adventure 2

TAM ÇÖZÜM BÖLÜM 1

Bir zamanların müthiş ekibi toplanarak yavaş yavaş tekrar karşımıza çıkıyorlar. Önce Ecstatica 2'nin çıkışıyla sersemleyenler, hemen ardından bilgisayar aleminin cesur kahramanlarından Twinsen ile tekrar karşılaşınca adeta eski anıları depreşti, ağlamaklı oldular (ahh, ne anlardı onlar). Little Big Adventure, kısaca LBA'yı görünce aklıma hemen Alone in the Dark ve Ecstatica gelmişti. Aslında hiçbir benzer-



likleri yok. Hatta LBA, daha çok türüne ilk olarak (en iyi ilk) Syndicate'de rastladığım izometrik yapısı yüzünden Crusader'a benzetilebilir. Herhalde bulmacaların kıvamı ve adventure türünün parmakla sayılacak iyi ürünlerinden oldukları için bu benzetmeyi yaptı bana aziz işlemcim (beynim). İki türün birleşmesi de denebilir (Crusader ile iyi kıvamda bulmacalara sahip bir adventure). Gözüktüğü gibi LBA bu türlerden hoşlananların zevkle oynayabileceği bir türü oluşturuyor. Yönetimi ve kullanıcı arabirimi de oldukça basit. Yükleme ve kaydetme zaten menülerden kolayca yapılabiliyor. Twinsen'in hareketleri de ok tuşları ve CTRL ile seçtiğiniz "Normal", "Sporty", "Aggresive" ve "Discreet" modlarının hareketine göre SPACE tuşuyla yapılabiliyor. Bu modlar da neyin nesi diyebilirsiniz, normaldir, çünkü bunlardan şimdi bahsedeceğim (aslında gerçek görevim oyunu çözmek, ama ek iş yapıyoruz buralarda). Zaten ilk oyunu oynayanlar arabirimde hiçbir farklılık ve zorluk görmeyecekler, ilk defa oynayanlar için de kısaca şöyle. "Normal" durumda iken yürüyebilir, karşınıza çıkanlarla konuşup bir şeyleri yerden alabilirsiniz. "Sporty" modunda koşup zıplayabilirsiniz. "Aggressive" durumunda sinirlenip birilerini döversiniz ve "Discreet" modunda ise sinsi ve sessizce birilerini takip edip araştırırsınız. Oyundaki bazı bulmacaları çözebilmeniz için birçok değişik yol kullanabilirsiniz. Çünkü bu açıklama sadece bizim takip ettiğimiz yolu, sadece yapılması şart olan hareketleri içeriyor. Oyunu tam olarak oynayıp daha fazla eğlenmek ve oyun içindeki genelde dolap, çekmece, resim veya bir eşya içinde saklı hak ya da ateş güçlerini almak için kendiniz araştırıp sadece takıldığınız yerlerde bu yazıya danışın. Çünkü Twinsen ile yapabileceğiniz daha birçok şey bulunuyor, ama yine de bu açıklamayla da elbette sona ulaşabilirsiniz. Klasik tam çözüm öğüdünü de tamamladığımıza göre işte



TAM ÇÖZÜM:

Oyuna başladığınızda kendinizi evinizde bulacaksınız ve eğer demoyu dikkatli seyretmediyseniz, sevgili ev hayvanınızın (dinofly) arka bahçeye düştüğünü karınızın sözleriyle anlayacaksınız. Şimdi çekmeceden anahtarı alıp kapıyı açarak gizli çalışma odanıza gidin. Altın topu alıp, isterseniz dart üzerinde alıştırma yaparak atış tekniğinizi de geliştirin (her çalışmanın bir karşılığı vardır). Soldaki okları ve kütüphanedeki hologram dünya haritasını da alın. Unutmayın ki biz söylemesek de oyunda dolaplar, kutular, resimler ve daha birçok şeyin içinde ufak tefek hediyeler bulabilirsiniz. Dışarı çıkıp önce komşunuzun evine gidin. Yaşlı adam size yer altı haritasından söz edecek. Masadaki haritayı okumak istediğinizde ne yazık ki bunun okunamadığını göreceksiniz. Ve yaşlı adam size haritanın tamiri için adada bulunmayan bir asitten (gallic asid) bahsedecek. Şu anda yaşlı amcaya yardımımız dokunmayacağı için gidip dinofly'ı görün ve sonra karınızla konuşun ve onu dinleyip eczaneye gidin. Eczanede de bu ilacı bulamayacaksınız, fakat tam bu sırada yandaki kadın size yardımcı olabileceğinden bahsedecek ki içeri giren bir hırsız onun çantasını çalacak. Siz de peşinden çıkıp hırsızı yakalamaya çalışın, fakat başaramayacaksınız. Şimdiyse sıra herkesin usandığı şu yağmuru dindirmekte. Şehrinizin bir büyücüsü var ve bu havayı düzeltebileceği söyleniyor. Öyleyse siz de onu bulun (weather wizard). Büyücünün



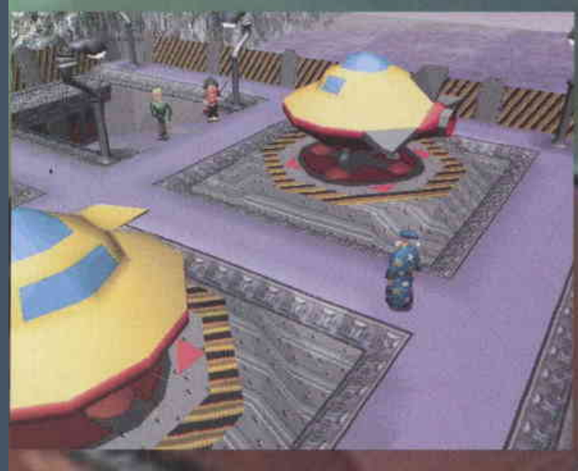


odasına girdiğinizde onunla konuşun. Eğer fenere çıkabilirse havayı düzeltebileceğini söyleyecek. Oysaki fener şu anda kilitli ve fenerin bekçisi Raph da ortalıklarda gözükmüyor. Sol taraftaki küçük kapıyı açıp eğilerek içeri girin.



Şehrin Altı

Şu anda şehrin altında bulunmaktasınız. Burada ilerleyerek yukarı çıkın. Etrafta bekçiyi soruşturduğunuzda kimse onu görmediğinden bahsedecek. Bir tek çimenlerde otlayan inekle konuştuğunuzda onu gördüğünü söyleyecek (dünyaya bakın kimlerin eline kaldı). İneği gördüğünüz yerden biraz yukarı çıkınca önünde bir yılanın gezindiği ve ayrıca bir tabela olan kayalıklardaki mağarayı bulacaksınız. İçeri girip yarasa ve yılanlara yakalanmadan aşağıda sağdaki kapıdan çıkın ve ilerleyerek gördüğünüz uçurumlara düşmeden atlaya atlaya mağaranın kapısından içeri girin. Burada Raph'ın Tralu tarafından kaçırılıp hapsedildiğini göreceksiniz. Onu kurtarmak içinse eski elbiselerimiz ve gücümüze ihtiyacımız olacak. Şimdi müzeye gidin. Eğer kapıdan girmeye çalışırsanız hem paranız hem de vaktinizi boşuna geçirmiş olursunuz. Onun için yanından dolaşarak üstteki açık pencereden girin. Soldaki kolu çekin (kapı açılacak), sonra sağdaki kolu çekin (alt kattaki elbiselerimiz üzerindeki koruma kalkacak) ve hızla gidip elbiselerinizi alın. Çünkü belli bir süre içinde cam koruma tekrar kapanacak. Şimdi müzeden çıkıp tekrar Raph'ı gördüğünüz yere gidin. Bu mağaranın içinde biraz dolanırsanız üç adet varil göreceksiniz. Onların önünde durup arkalarında görünen kola ateş edin. Aldığınız top sayesinde uzak mesafedeki kol itilecek ve ilerdeki kapı da açılacak. Duvardan atılan ateş toplarını geçerseniz sol üstte bir kol göreceksiniz. Yüksek olan kayanın üstüne çıkıp ona ateş edin. Sonra atlayarak duvardaki kırık merdivenden çıkarak ilerleyin. Şimdi geldiğiniz odada Tazmania canavarı benzeri yaratıklarla karşılaşacaksınız. İlkini öldürün ve çıkan anahtarı alın. Duvarın üstünden karşıya atlayarak diğerinin yanına gidin ve onu da öldürerek ikinci anahtarı da alın. Arada açmanız gereken iki kapı olduğunu zaten göreceksiniz. Bu kapılara ulaşmak için dikenlerin üstünden dikkatlice atlayıp kapıları açın ve açtıktan sonra yan odaya geçerek yaratığı öldürün. Büyük görünse de siz ondan hızlı davranıp birkaç kez ateş ederseniz öldüğünü göreceksiniz. Raph'ın yanına gelin ve onu kurtarın. Beraberinde mağaranın çıkış kapısına giderken karınız Zoe ile karşılaşacaksınız. Ona eşlik edip evinizin biraz üstündeki fenere götürün. Sizi kapıda büyücü karşılayacak ve sonunda havanın düzeldiğini bir animasyon eşliğinde izleyeceksiniz.





Uzaylılar!

Aman Allah'ım neler oluyor, yaratıklar dünyamızı istila mı edecekler? Yukarıdan inen uzay aracı da neyin nesi? Neyse, siz onlara kafanızı takmayın, ne de olsa oyunun kahramanı olan sizsiniz. FBI ajanı tipli karakterlerden ve ateşlerinden uzak durup kendinize iskelenin yanındaki binadan bir



feribot bileti alın ve Desert Island'a gidelim. Buradaki evleri gezip elektrikli süpürgeyle yerleri süpüren kadını bulun ve konuşun. Dinofly için gerekli ilacı sorun. Fakat onda da bulamayacağız. Raflarda gördüğümüz şişe dikkatinizi çekecek. Şişeyi aldığınızda anlayacaksınız ki bu yaşlı adamın aradığı Gallic Asid. Bu evin biraz arkasındaki evde oturan mucit dostumuzu görmeye gidin. Onunla konuşup aracınız için bir parça alın. Bundan sonra bu adayla ilgili sıradaki işiniz School of Magic, yani büyücülük okulunu bulmak olacak. Fakat şimdilik bunun için zamanımız yok. O yüzden bir dönüş bileti alıp evinizin bulunduğu adaya dönün ve aldığınız araba parçasını karınıza verin. Zoe sizin arabanızı tamir edip size telsiz yoluyla haber vereceğini söyleyecek. Şimdi yandaki evde oturan yaşlı komşunuza gidip onun aradığı Gallic Asid'i verin. Adam onu yıpranmış harita üzerinde kullanıp size de bir piramit anahtar verecek. Onu aldıktan sonra siz de düzeltilmiş haritayı okuyun ve bu anahtarı kullanacağınız yeri görün. Haritada gözüken yer bizim daha önce Weather Wizard'ın yerinden girdiğimiz yer altındaki kanalizasyonun tam ortası. Fakat buraya şimdi gitmemiz işinize yaramaz. O yüzden bu adayı terk edip diğer adadaki kaşif arkadaşınıza gidin. Baladino, yani kaşif size karınızla konuşmanız için bir radyo verecek. Kapıdan çıkınca karınız size arabayı tamir ettiğini ve limana getirdiğini söyleyecek. Siz de gemiye bindiğiniz yere gidip arabayı oradan alın. Bu araçla ilerlemek oyun akışında iyi bir değişiklik ve eğlence olacak. Ayrıca ALT tuşuna basarak aracın silahını da kullanabileceksiniz. (Gerçekten çok kullanışlı bir araç). Etraftaki insanlara okulun yerini sorun, fakat kimse tam bir şey söyleyemeyecek. Şimdi otele gidin ve aracınızdan inip içeri girin. Burada bir otel sorumlusu ve iki tane de sarhoş göreceksiniz. Hepsiyle konuşun. Sarhoşlardan biri size orayı bilen birinin şu anda terasta oturduğundan söz edecek. Fakat terasa çıkan merdivenin önünde otelin sorumlusu olduğu için yukarı çıkmadan önce onu oradan uzaklaştırmak gerekecek. Şimdi yan odaya geçip sağdaki kadınlar hamamına girin. Kadınlar bağrışmaya başlayınca sorumlu oraya gelecek ve siz de kolayca gidip merdivenlerden terasa çıkacaksınız.

Mezarlıktaki Okul...

Burada oturan ve yılan oynatan adamdan okulun mezarlığın içinde bir yerde saklı olduğunu öğrenin ve isterseniz dürbünü kullanarak karşıdaki adaya bakın. Büyücülük okulunda sizden eğitim için 120 para isteyecekler ve onun için okula gitmeden önce para bulmanız gerekecek. Temple Park'a girin ve içerde önünde balon asılı olan adamla konuşup atış yaparak ördekleri vurun. Ödül olarak uçan balonlar alacaksınız ve balonlar gerçekten uçarak sizi kuyuya düşürecek. Burada çok dikkatli atlayışlar yaparak tüm mantarları topladığınızda istendiğinden daha fazla paraya sahip olacaksınız. Daha sonra isterseniz tekrar kuyuya girerek ilerde lazım olabilecek daha fazla paraya da sahip olabilirsiniz. Aşağıya düşüp ray üzerinde giden araca binin ve dolaşın (şu anda hiçbir işinize yaramayacak). Bu araçla ilerlerken yolda ok işaretleri göreceksiniz. Bu okları vurarak araca yön vererek en üstteki yere varabilirseniz, güzel bir demo eşliğinde heyecanlı gezinti yapabilirsiniz. Ama asıl gerekli olan yerin şu anda çalışma nedeniyle kapalı olduğunu ferkedebilirsiniz. Şimdiyse kapıdan çıkıp mezarlığa gidin. Kapıyı açmak isterseniz kilitli olduğunu göreceksiniz. Sol tarafa doğru mezarlığın kenarından ilerleyin. Burada iki yaşlı ağaçla karşılaştığınızda arasından geçerek gizli bir yol ile içeri girin. İçerde yarasaları geçip sağdaki yolu takip ederek büyük kapıdan girin ve ilerleyip diğer odaya geçin. Sol tarafta kilitli bir kapı olacak. Onu açmak için mavi hayaletlere yakalanmadan ilerleyin ve sağ taraftan ilerleyerek duvardan gelen ateşlere hedef olmadan sandığa ulaşın ve içinden kapının







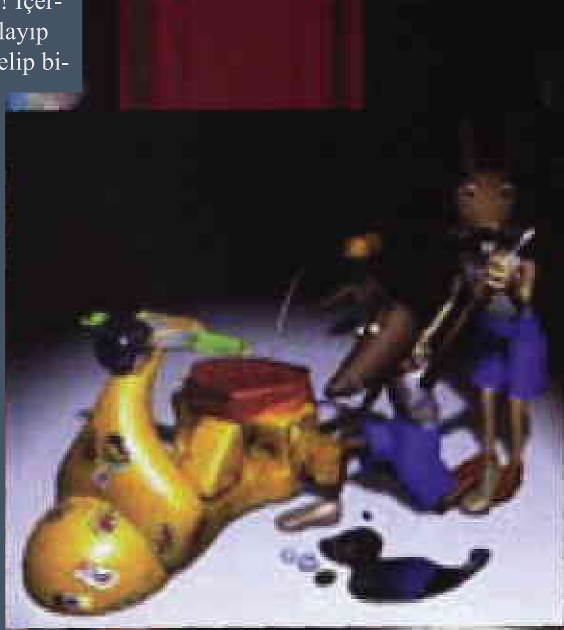
anahtarını alın. Aynı yoldan geri dönüp kapıyı açarak ilerleyin ve içerdekilerle konuşun. Parayı verince sizi üye yapacaklar ve 3 teste tabi tutacaklar. Hepsini toplayınca da diploma ve Dinofly'ın uçması için ihtiyacınız olan bazı şeyler alacaksınız. İlk olarak yukarıdaki kapıdan girip tam ortaya gelin ve etrafınızda dönen şeyleri kısıtlı bir sürede vurarak yok edin (biraz zor olabilir). Bir tanesini vurunca biraz sola dönüp tekrar ateş ederseniz sırayla hepsini vurabilirsiniz. Tabi ki bu gayretiniz sonuçsuz kalmayacak ve bir blowgun alacaksınız. Şimdi sıra ikinci testte. Burayı terk ederek biraz ilerdeki mezarlığın kuzeyinde ve Temple Park'ın yakınında bulunan kayalara gidin. Kayaların üstünde bir çiçek ve ateş eden kaktüsün yakınında ise karşılıklı iki farklı kaya üzerinde kırılmış tahta bir köprü göreceksiniz. Yandan dolaşıp gri kayalıkların üstüne çıkın ve çiçeğin bulunduğu kısma arabanızla köprü üzerinden atlayıp gelin ve aldığınız çiçeği okula götürün.

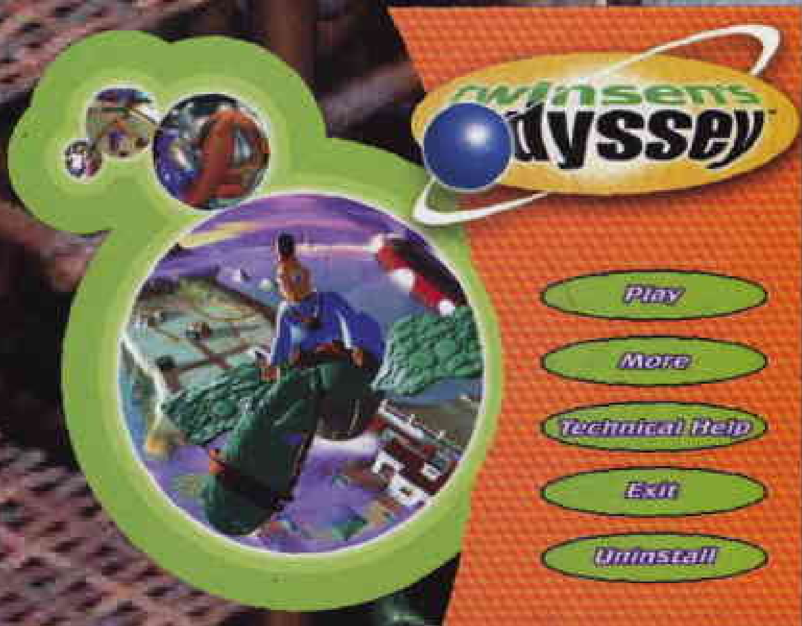
Bunun karşılığında ise bir "iyileştirici borazan" alacaksınız ve aldığınız bu aleti Dinofly üzerinde kullanarak onu iyileştirebilirsiniz.

Marifetil Borazan!

Şimdi Dinofly'ı "Island of the Dome of the Slate"e sürün. Burası zor sayılabilecek bir bölüm. Bunun için içeri girmeden önce kapının yanındaki haritayı iyice inceleyin, bir kağıda not edin ve çıkışı bulun. Dışarıda sizi büyücü karşılayacak ve gördüğünüz resimleri not etmenize yarayacak bir Magic Slate vererek sizi okulda beklediğini söyleyecek. Okula gidip onunla konuşun ve lisansınızı alın. Şimdi uçan halı üzerinde dolaşan satıcından lisansınızı göstererek bir kostüm alın. Eğer paranız yetmezse parktaki kuyuya gidip tekrar para toplayın, ama dikkatli olun, çünkü tüm bu işlemler bittikten sonra yanınızda en az 120 daha bulunması gerekiyor. Şimdi otele gidip erkekler hamamına girin. Kapıda sizi karşılayıp uzay gemisine bindirecekler ve kendi gezegenlerine doğru yol alacaksınız. Gemide onların dillerini anlamak için alt kattan translator'u alın ve daha sonra da üstte soldaki cam küreye bakıp turistik yerleri izleyin. Gezegene indiğinizde size yol gösteren adamı takip edip içeri girin. Ohh, o da ne! İçerde Joe bizi görecek ve bizi tutuklayıp hücreye atacaklar. Hapiste Joe gelip bizimle konuşacak. Kapı açılınca gardiyanı öldürün. Duvardaki tüm düğmelere (dikkatli bakarsanız üst katta her kapının üstünde bir tane var) basıp hücre kapılarını açarak sizden yardım isteyen adamı kurtarın. Kırmızı düğmelerden soldakine basıp açılan kapıdan çıkın. Eğer diğer kapıdan girerseniz önünüze üç asker çıkıp sizi öldürebilirler. Dışarı çıktığınızda bir robot göreceksiniz. Onu patlatıp açılan yerden geçin. Aşağıya inin ve uzaylı köpeklerin eğitildiği yeri bulun. Buradan geçip önünüze çıkan kapıdan ilerleyin. Havaalanlarının bekleme odalarını andıran bir yere çıkacaksınız. Önünüzdeki kapıyı ve askerleri hızla aşarsanız gemilerin iniş yaptığı yere geleceksiniz. Yandaki binanın kapısını bulun, içeri girin, askerleri de öldürüp üst kata çıkın. Burada bilgisayarın üstündeki dönen diski alın. İsterseniz kollarla da oynayıp birkaç geminin düşmesine neden olduktan sonra dışarı çıkıp alandaki gemiye girin. Aldığınız diski gemiye yerleştirdiğiniz gemi çalışacak ve siz de gemiyle birlikte Desert Island'a çakılacaksınız. Yönetim size geçince karınızdan radyo yoluyla bir mesaj gelecek ve kötü haberi alacaksınız. Yabancılar çocuklarınızı kaçırıp adanın yönetimini de ele geçirmişler.

Devamı gelecek sayıda...





Oyun Hileleri

CARMAGEDDON
Bigbottom - Aracınıza hasar verir
Superhoops - Explosive Peds
Igloofun - Hot Rod
Goggleplex - Sualtı yeteneği verir.
Spamforrest - Anında fren yeteneği
Intheloft - İlaçlar
Buyoumextgame - Yumuşak amortisörler
Chickenfodder - Zıplatır
Funnyjam - Turbo peds
Spamfritters - Bedava tamirat

EXTREME ASSAULT
Ana menüde küçük harflerle 'oh dear' yazın. Bu şifreleri aktif hale getirir.
Alt-1 : Tam cephane
Alt-2 : Silahınızı upgrade eder.
Alt-3 : Tam enerji.
Alt-4 : Yenilmezlik.
Alt-5 : Wow
Alt-6 : Görevi tamamlar.
Alt-7 : Düşmanları kapatır.
Alt-8 : Heli mode.
Alt-9 : Tank mode.
Alt-0 : Sürat.

BETRAYAL IN ANTARA
Shift-control-z tuşlarına aynı anda basıp sonra da 'Gotta have magic' yazarsanız, Aren tüm büyüleri öğrenecektir. 'Why am I so dull' yazarsanız karakterinizi modifiye eder. 'Some call me Tim' yazarsanız ekrandaki tüm düşmanlar yokedilir. 'Ask a glass of water' yazarsanız bölüm başlangıcına teleport eder.
'Man does my leg hurt' herkesi iyileştirir. 'Supermarket for the rich' ise bir sürü pahalı ekipman verir.



AGE OF EMPERIES
F6: Tüm haritayı gösterir.
F7: Savaş sisini açıp kapatır.
CTRL-T: Bol miktar odun, yiyecek, altın ve taş verir.
CTRL-W: 1000 birim odun verir.
CTRL-F : 1000 birim yiyecek verir.
CTRL-G: 1000 birim altın verir.
CTRL-S: 1000 birim taş verir.
CTRL-Q: Daha hızlı inşaat imkanı verir.

AGRESSOR
High Score tablosunda isminizi 'CLASSIFIED' olarak girin. Bir sonra ki oyunda 15 hak ve tüm power-uplar ile başlayacaksınız. Eğer 'TERMINATOR' olarak girerseniz yoğun bir ateş gücüne kavuşursunuz.



SHATTERED STEEL
ENTER tuşuna basın ve şunları girin:
Gonzales: Robotunuzu hızlandırır.
Smite: O an ki hedefinizi yokeder.
Capone: Yardımınıza beş adet GNAT tipi robot gönderir.
Henchman: Yardımınıza bir Shiva gönderir.
Fnord: 120 mm. Howitzer verir.
Blipplebloops: Rapid laser verir.
Ratsnest: Orta laser verir.
Numberchanger: Rolling mine verir.
CGQ: 8'lik large roket.
GFY: 18'lik small roket.
BCUA: 18'lik large roket.
Dingleberry: Ağır laser.
Kwahamot: Radar güdümlü füze.
Fushheads: IR füze.
Eatmyshort: Havan topu verir.
Kicksomebutt: Ağır plasma ve 64'lük roket.
Dogan: 120 mm. howitzer.
Hardcore: 30 mm. Gatling
Bigones: 70 mm. Gatling.
Stool: Mayın fırlatıcı verir.
Lockandload: Tüm silahlar ve cephane.
Imouttahere: Görevi bitirir.
Rodrigo: İki hafif helikopter gönderir.
Chernobyl: Nükleer füze verir.
Teleport: Rastgele bir yere ışınlar.

APACHE LONGBOW
Pilot ismi olarak Monty Barrymore yazın, bu sizi ölümsüz kılar ve sınırsız cephane verir. Üstelik bu Campaign oyunları için de geçerlidir.

ZONE RAIDERS
ISITWENTY: Tüm haritayı gösterir.
ISILETSBAIL: Bölümü bitirir.
ISIWHEELS: X-Car'ı verir, ama önce bölümü kazanmanız gerekir.
ISIFATPACKED: Tüm silah, cephane ve power-upları verir.
ISIQ: ölümsüzlük.
ISISLEEP: Düşmanlarınızı dondurur.

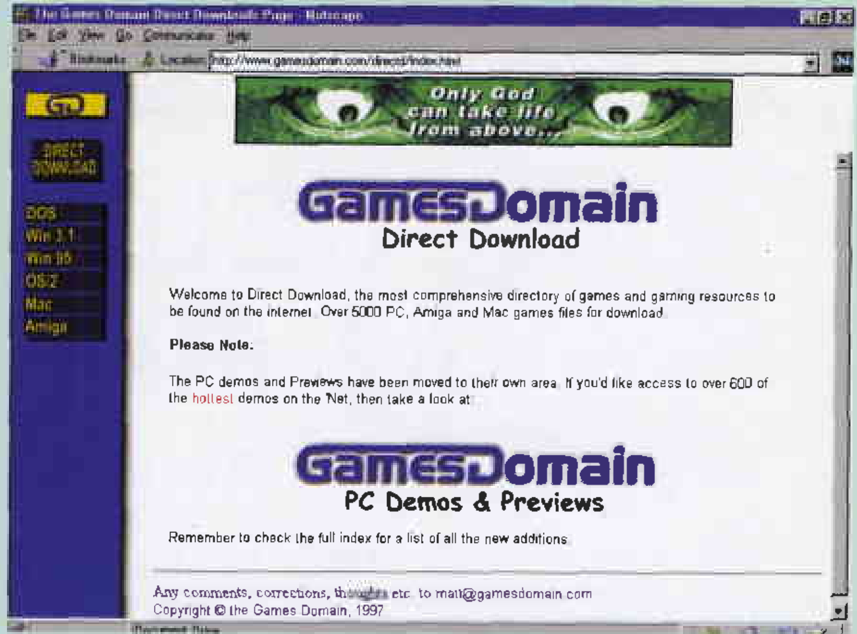
HARVESTER
Bruce: Ölümsüzlük.
Nick: Tam sağlık.
Murderer: Extra silahlar.
Son of sam: Extra malzemeler.
Dustbin: İlk seviyeye geri ışınlar.
Boston strangler: İkinci sviyeye ışınlar.
Helter skelter: Üçüncü seviyeye ışınlar.
Charlae manson: Son seviyeye ışınlar.



AFTERBURNER
Oynarken 'TOGETHER IN ELECTRIC DREAMS' yazın ve sonra aşağıdakileri deneyin.
< - Bir seviye aşağı gider.
> - Bir seviye yukarı gider.
G - Bol füze.
T - Daha az füze.
N - Extra hak verir.

HELLCOPS
Oynarken / tuşuna basın ve sonra şunları yazın:
WIN - Bölümü tamamlar.
CLOAK - Görünmezliği açıp kapatır.
REGENWEAP - Silahları doldurur.
REGENDAM - Tam sağlık verir.
REGENALL - Herşeyi tam şarj eder.
IRONMAN - Ölümsüzlük.
IRANGE - Sınırsız atış menzili.
EYE - Görüş açısını değiştirir.

INTERNET'TE OYUN



Selamlar,

Yaziya bu kez bir özürle başlıyorum. Geçen ay Gökhan XWing vs. Tie Fighter'ı Internet üzerinden nasıl oynanacağını açıklayacağımızdan bahsetmişti. Fakat ne yazık ki Lucas Arts'ın XvT oynanan bölgesine yaptığımız üyelik başvurusunda sebebini hala bilemediğimiz teknik bir aksaklık çıktı ve gemilerimizi bu kez siberuzayın sonsuz boşluğunda uçurma şansını elde edemedik. Durum böyle olunca (ve derginin baskıya girmesine birkaç güncük kalmışken ve Gökhan tatildeyken ve klavyem tekrar bozulup yazı yazamazken ve evimden Internet'e bağlanamazken ve...) Internet'teki işe yarar Web sitelerinden bir tanesini tanıtmanın oyunseverler için yararlı olacağını düşündük. Internet'le arası iyi olan usta sörfçülerden bu aylık özür dileyeceğim, çünkü çoğu neyin nerede olduğunu ve aradıklarını nerede bulacağını biliyorlar. Bu sayıdaki yazı daha çok Internet'le yeni yeni tanışan ve oyunlar hakkında daha geniş bilgi sahibi olmak isteyen kullanıcılara yönelik...

İşte Sitemiz!

Bu kadar laf ettikten sonra bakınız tanıtacağımız sitemize :

Internet'te en çok ziyaret edilen site türlerinden birisi de oyun siteleri. Oyunseverlerin ipuçları, tam çözümler, yeni oyunların tanıtımları gibi çok çeşitli bilgiler edindikleri bu sitelerden birisi de <www.gamesdomain.com>. Siteye girdiğinizde her Web sitesinde olduğu üzere giriş sayfasıyla karşılanıyorsunuz. En son piyasaya çıkmış oyunlar sekiz sütuna manşetten bu sayfada bildiriliyor. Örneğin ben yazıyı yazarken Dungeon Keeper ve XCom 3 hakkında bazı tanıtımlar bulunuyordu. Sol tarafta ise sitenin alt bölümleri yer almakta. Menüden yola çıkarak gezebileceğiniz bölümler şu şekilde sıralanıyor :

New: Bu bölümde hataları bulunan oyunlarınız için update dosyaları edinebilirsiniz. Bu bölümde dosyalar sık sık yenileniyor, bu nedenle çok yakın tarihlerde düzenlenmiş dosyalara rastlamanız mümkün.

Cheats: Oyun hileleri ilgili sayfalar burada (Bilge kişi der ki : Hile yapmayın, dürüst oynayın).

Demos: Burada demo versiyonlarını edinmek istediğiniz oyunların bir listesini görebilirsiniz eğer buradaki oyunlardan birine sahip olmak istiyorsanız "Download" bölümüne gidin.

Downloads: Biraz önce edinmeye karar verdiğiniz oyunu nasıl alabileceğinize ilişkin teknik işlemler için bu bölümden yararlanabilirsiniz.

Freebies: Hayatta her şey karşılıklı değildir. İşte "Freebies" bölümü de sizlere ücretsiz bazı hizmetlerden (promosyonlar, hediyeler, vs...) yararlanma olanağı sağlıyor.



Games info: Sitenin belki de en geniş bölümü olan bu sayfadan oyun çözümleri, tanıtımlar ve benzeri bilgilere ulaşabilirsiniz.

GD Review: Oyunların hazırlanışında mutfağın nasıl göründüğünü merak edenler için, yapımcılarla röportajlar ve benzeri perde arkası bilgiler burada yer alıyor.

Guests: Bu bölümde de çeşitli kişisel sayfalara kısayollar ve oyunlar dışındaki konularla da ilgili sitelere yolculuk yapabilirsiniz (Macromedia yazılımınız varsa şirin bir giriş sayfası sizi bekliyor olacak).

Kids: Çocuklarımız, geleceğimiz, istikbalimiz... Ve onlarla ilgili her şey...

PC Patches: Bu sayfa da size Update dosyaları sağlıyor, fakat buradaki oyunlar biraz daha eski.

Store: Yalnızca bilgisayar oyunları değil, masaüstü oyunları ve katalogları ile de ilgili tüm sipariş işlemlerinizi gerçekleştirebileceğiniz sayfa.

Search: Aradığınız bir konu başlığını site içinde bulmak için birebir.

Sonuç...

Görüldüğü gibi Gamesdomain, her türlü oyunsevere yeteri ölçüde hizmet veren, ve arşivleri muhteşem olmasa da,

talebi karşılayan bir oyun sitesi (kişisel fikrim: dört yıldız). Yeri geldikçe ilerideki sayılarda da benzeri oyun siteleri adresleri vereceğimizi umuyorum. Dilerim gelecek sayımızda sorunumuzu çözmüş bir şekilde XvT'nin nasıl Internet'te oynandığını sizlere anlatabiliriz. Internet'te ağa takılan bir balık değil, ağda rahatlıkla gezinen bir örümcek olun (slogana bak!). Görüşmek üzere!

Gökhan Habiboğlu & Batu Hergünsel

FIGHTERS MEGAMIX

Herşeyden Biraz Var

Döğüş oyunları bir hayli zamandır revaçta, bunun yegane sebebi ise Sega ve diğer konsol tip makineler için piyasaya sürülen oyunların korkunç bir grafik ve ses detayına sahip olması. Ancak tabii tek sebep bu sayılmaz, doğrusu tek amacınızın önünüze geleni yere devirmek olduğu bu tarz oyunlar, tabii eğer doğru düzgün yapılmışlarsa, oynaması son derece zevkli ve size zamanın nasıl geçtiğini unutturabilen yapımlar. Maalesef PC için bu tarzda iyi bir ürün henüz yapılmadı, başlıca sebep ise donanım yetersizlikleri. Sega bugüne dek piyasaya sürdüğü belli başlı 3D özelliğine sahip oyunlardaki karakterleri bir araya toplayarak tam bir aile boyu döğüş oyunu yapmaya çalışmış ve doğrusu bunu becermiş de. Virtua Fighters 2 ve 3, Virtua Cop 2, VF Kids, Sonic Fighters, Fighting Vipers ve daha pek çok oyundan seçme 32 değişik dövüşçü ile Fighters Megamix bugüne dek yapılmış en geniş döğüş oyunu haline getirilmiş. Oyunda bulunan karakterlerin her biri kendine has bir tarzda savaşıyor, kimisi hızlı ve çevik davranıyor, kimisi de sırf kas gücüne güveniyor, bazıları ise pis numaralar yapmaktan çekinmiyor. Bazı karakterler vücut zırhı kullandıklarından bunları indirmek nispeten zor olabiliyor, ancak akıllıca vurulacak darbeler zırhı parçalayabiliyor ve sonrası çok daha kolay oluyor.





Alternatif Silahlar

Bazıları da kılıç, gitar, kaykay gibi alternatif silahlar kullanabiliyorlar, ancak rakibe yakın mesafede kalıp onları daima meşgul ederseniz bunu kullanmaya pek vakitleri olmuyor. Oyunu farklı şekillerde oynamak mümkün, 1P seçeneği belli sıradaki ve ortak özellikleri olan savaşçılarla sırasıyla savaşmanızı sağlıyor, her sırayı bitirdiğinizde yeni ve farklı bir grup geliyor. Survival seçeneği bence daha eğlenceli, çünkü burada belli bir süre içerisinde mümkün olduğunca fazla rakibi devirmeye çalışıyorsunuz fakat bir sonraki rakibinizle yaralarınız iyileşmeden dövüşüyor ve her seferinde biraz daha tükeniyorsunuz, yani bir nevi dayanıklılık testi. Team seçeneği istediğiniz savaşçılardan kurduğunuz bir takımla karşı takıma meydan okumanızı sağlıyor, bilgisayara karşı olduğu gibi bir insan oyuncuya karşı da oynanabiliyor, tabii ikinci bir game pad takılı ise Bunun dışında herhangi iki savaşçıyı seçerek iki kişi karşılıklı da oynayabilirsiniz. Training bölümü ise bu oyuna üstünlük sağlayan bir başka bölüm, burada savaşçınızın yapabildiği tüm manevraları bir kukla üzerinde deneyerek öğrenebiliyorsunuz, bilgisayar size basmanız gereken tuşları



gösteriyor ve doğru yaptığınızda da onaylıyor, doğrusu her karakterin 30-40 kadar hareket yapabildiğini göz önüne alırsak bu bölümün önemi açığa çıkıyor. Neyin nasıl yapıldığını bilmeden dövüşmeye çalışıp dayak yemeyi sevmeyenler için ilaç gibi gelecektir. Oyunun grafikleri tam anlamıyla muhteşem, savaşçıların çizimi, çevre tasarımı, devamlı değişen dinamik kamera açıları insanı oyun oynamaktan çok film seyrediyormuş havasına sokuyor. Hareketler son derece doğal ve mantıklı, mesela sağa ya da sola kaçtığınızda rakibiniz hızını alamayıp kafasını duvara vurabiliyor. Bazen açık alanda, bazen de olmadık bir yere kurulu bir ringde dövüşüyorsunuz. Zorluk seviyesi artırıldığında ise rakipleriniz daha akıllı ve hızlı bir hal alıyor. Uzun sözün kısası bu oyun beş yıldızdan çok daha fazlasını hakediyor, bir döğüş oyunu istiyorsanız bu hepsinden daha mükemmel.

M. Berker Güngör



LEVEL KARNESİ

DÖĞÜŞ

ARAL İTHALAT LTD.
Tel: (212) 659 26 73

Sega Saturn
Fiyatı: 90$ (KDV dahil)



SEGA SETURN: FIGHTERN MEGAMIX

SONIC 3D - FLICKIES' ISLAND

Sonic Geri Döndü !

Sonic The Hedgehog oldukça eski ve tanınmış bir Sega karakteri, hatta çizgi filmi bile yapılmıştı. Eski sekiz bit makinelerde bol bulunan iki boyutlu platform oyunlarından çoğu artık hatırlanmaz iken Sonic üç boyutlu dünyaya geçmeyi ve hayatta kalmayı başardı. İşte Flickles' Island dostumuzun son macerası ve yine ezeli düşmanı Dr. Robotnik ve onun makineleri ile karşılaşıyor. Bu oldukça ilginç bir karakter ve oyun da fena sayılmaz, etrafı üst çaprazdan görüyorsunuz ve kontrol de buna göre tasarlanmış. Oyunun konusu şöyle: Çok uzakta bulunan bir adada Kaos Elmasları gizlidir ve bu elması ele geçiren kişi çok büyük bir güce sahip olacaktır. Dr. Robotnik bunları bulmak için harekete geçer. Ancak elmasları bulmak kolay değildir. Adada bulunan Flicky kuşları bu elmasların bulunduğu yerlerde dolaştıklarından önce onları ele geçirmek zorundadır, bu sayede elmaslara ulaşmayı amaçlar. Bu kuşlar esasen başka bir boyutta yaşamakta ve belirli yerlerde açtıkları sihirli kapılardan dünyamıza ulaşmaktadırlar. Doktor bu kuşları yakalayıp yaptığı robot gövdelerinin içine hapseder ve tüm adayı da makineleri ve tuzaklarıyla doldurur.

SONIC Görev Başında

Çok geç olmadan Sonic bu duruma el koyar. Yapılması gereken, kuşları kurtarıp kapıdan tekrar kendi dünyalarına geçmelerini sağlamaktır. Sonic oldukça hızlı koşabilir ancak esas gücü yuvarlanmaya başladığında ortaya çıkar. Düşmanları alt etmenin yolu onlara yuvarlanarak vurmak ya da tepelerine zıplamak. Aynı şekilde tutsak kuşların zırhlarını kırıp onları özgür bırakmalısınız, sonra da yanlarına gittiğinizde peşinize takılacaklardır. Bu şekilde aynı bölümde bulunan tüm kuşları kurtarıp onları boyut kapısından geçirdiğinizde diğer bölüme giden kapı açılacaktır. Bu esnada etrafta bolca bulunan altın halkaları toplamayı da ihmal etmemelisiniz, bonus bölümlerin kapılarını açabilmek için bunlara ihtiyacınız var. Ancak her vurulduğunuzda topladığınız halkaları da düşürüyorsunuz. Ayrıca alabileceğiniz pek çok power-up mevcut ve bunların ne işe yaradığı "Help" seçeneğinde açıklanıyor Elli halka topladığınız taktirde etrafta bulunan gizli bir girişi bulmalı ve buradan bonus bolüme geçerek Kaos Elması'nı almalısınız. Ayrıca etrafta bulunan diğer gizli kapılar sizi pek çok malzemeye ulaştırabiliyor. Ada tam yedi farklı bölgeden oluşuyor ve genel yapıları tamamen farklı, tabii sizi bekleyen tehlikeler de öyle. Genel olarak oyun oldukça iyi, eğer ufaklıkların terbiyesini bozmayacak bir bilgisayar oyunu arıyorsanız tam yerine geldiniz demektir, tabii bu büyüklerin oynayamayacağı anlamına gelmiyor. Eğer yeni nesil platform oyunlarını seviyorsanız yaşınızın pek önemi yok. Bu oyun sizi bir hayli eğlendirebilir.





M. Berker Güngör

LEVEL KARNESİ

3D Platform

Sega Saturn
Aral İthalat Ltd.
Tel: (212) 659 26 72
Fiyatı: 90$ (KDV dahil)





DÜZELTME

Ağustos sayımızda yayınladığımız FIFA 97 ve NBA LIVE 97 oyunlarının fiyatları yanlış yazılmıştır. Doğru fiyatlar aşağıdaki gibidir. Düzeltir, özür dileriz.

FIFA 97 : 90$
NBA LIVE 97: 90$

SEGA SATURN TOP 10 LİSTESİ

1. Fighters Megamix
2. King Of Fighters
3. World Wide Soccer
4. Shining The Holy Ark
5. Manx TT
6. Black Dawn
7. FIFA 97
8. Pandemonium
9. Tomb Raider
10. Need For Speed